



UNITED WORLD
WRESTLING

МЕЖДУНАРОДНЫЕ ПРАВИЛА ГРЭППЛИНГА

ГРЭППЛИНГ
ГРЭППЛИНГ-ГИ





ВВЕДЕНИЕ

В 2007 году UWW официально включила Грэпплинг в список стилей борьбы. Грэпплинг был представлен в структуре UWW, и получил признание наряду с современным и традиционным стилям борьбы, имеющих под собой основу технику ближнего боя, с целью провести бросок соперника и контролировать его на земле при помощи удержания, болевых удушающих приёмов, включенных в техники следующих видов борьбы (но не ограничиваясь ими):

- Submission Grappling (NO-GI/GI)
- Submission Wrestling/Submission Fighting
- Brazilian Jiu-Jitsu
- Luta Livre Brasileira
- Catch Wrestling/Catch as catch can
- Lancashire Wrestling
- Shoot Wrestling/Shoot Fighting
- Combat Wrestling

В грэпплинге разрешены техники и захваты всех стилей борьбы (включая вольную и греко-римскую борьбу), он имеет самые мягкие ограничения среди них. Большая часть боя проводится в партере, что делает его наименее травмоопасным видом среди остальных видов спортивной борьбы.

Среди современных стилей борьбы, грэпплинг наиболее близок к античной греческой борьбе Pále (πάλη), которая практиковалась на древних Олимпийских играх.

Грэпплинг разделяется на 2 стиля: Грэпплинг, где спортсмены носят шорты и компрессионную одежду под названием рашгарда, и Грэпплинг Ги, где спортсмены носят кимоно.

В соответствии с общей философией спорта, грэпплеры обязаны уважать ценности спортивного мастерства и честной игры, и они никогда не должны намеренно травмировать своего товарища-спортсмена во время соревнования.

Правила, которые часто изменяются и всегда подлежат дальнейшему совершенствованию, должны быть известны и приняты всеми грэпплерами, секундантами, судьями и руководителями. Они призывают тех, кто занимается спортом, всегда и полностью отдаваться борьбе, быть абсолютно честными и следовать правилам честной игры (фейр-плей) для удовольствия зрителей.



Оглавление

ОБЩИЕ ПРАВИЛА.....	5
Статья 1 - Цели и задачи.....	5
Статья 2 - Интерпретация правил.....	5
Статья 3 - Применение правил.....	5
ГЛАВА 1 - МАТЕРИАЛЬНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ.....	6
Статья 4 - Ковёр для соревнований.....	6
Статья 5 - Униформа и внешний вид.....	7
Статья 6 - Лицензия участника.....	9
Статья 7 - Возрастные группы и весовые категории.....	9
ГЛАВА 2 - СОРЕВНОВАНИЯ И ПРОГРАММА ИХ ПРОВЕДЕНИЯ.....	12
Статья 8 - Система проведения соревнований.....	12
Статья 9 - Программа соревнований.....	14
Статья 10 - Церемония награждения.....	15
ГЛАВА 3 - ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ.....	16
Статья 11 - Взвешивание.....	16
Статья 12 - Жеребьевка.....	16
Статья 13 - Стартовый протокол.....	18
Статья 14 - Составление пар.....	18
Статья 15 - Выбывание с соревнований.....	18
ГЛАВА 4 - СУДЕЙСКАЯ БРИГАДА.....	20
Статья 16- Состав.....	20
Статья 17 - Общие обязанности.....	20
Статья 18 - Форма одежды судей.....	21
Статья 19 - Рефери на ковре.....	21
Статья 20 - Рефери за столом.....	23
Статья 21 - Руководитель ковра.....	24
Статья 22 - Санкции, применяемые к членам судейской бригады.....	24
ГЛАВА 5 - СХВАТКА.....	25
Статья 23 - Продолжительность схваток.....	25
Статья 24 - Вызов участников на ковёр.....	25
Статья 25 - Представление грэплеров.....	25
Статья 26 - Начало схватки.....	25
Статья 27 - Приостановка схватки.....	26
Статья 28 - Остановка схватки.....	26
Статья 29 - Приостановка и возобновление схватки.....	27
Статья 30 - Характер победы и начисляемые очки.....	29
Статья 31 - Дополнительное время.....	30
Статья 32 - Секундант.....	31
Статья 33 - Апелляция (протест).....	32
Статья 34 - Классификация команд при индивидуальных соревнованиях.....	33
Статья 35 - Классификация команд при командных соревнованиях.....	33
ГЛАВА 6 - ОЦЕНКА ДЕЙСТВИЙ В БОРЬБЕ.....	34
Статья 36 - Понятие гарда (позиции охраны).....	34



UNITED WORLD WRESTLING

Статья 37 - Оценка действий в борьбе.....	35
ГЛАВА 7 - КЛАССИФИКАЦИОННЫЕ БАЛЛЫ, НАЧИСЛЯЕМЫЕ ПОСЛЕ СХВАТКИ.....	43
Статья 38 - Классификационные баллы	43
Статья 39 - Явное техническое превосходство.....	44
ГЛАВА 8 - ПАССИВНОСТЬ	45
Статья 40 - Пассивность.....	45
Статья 41 - Зона пассивности (Оранжевая зона).....	45
Статья 42 - Меры против пассивного ведения борьбы	46
ГЛАВА 9 - ЗАПРЕЩЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ И ЗАХВАТЫ	47
Статья 43 - Запрещённые захваты	47
ГЛАВА 10 - ПРОТЕСТ.....	49
Статья 44 - Протест	49
ГЛАВА 11 - МЕДИЦИНСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ	49
Статья 45 - Медицинская служба.....	49
Статья 46 - Вмешательство медицинской службы.....	49
Статья 47 - Антидопинг	50
ГЛАВА 12 - ПРИМЕНЕНИЕ ПРАВИЛ ГРЭППЛИНГА.....	51



ОБЩИЕ ПРАВИЛА

Статья 1 – Цели и задачи

На основании Конституции UWW, финансового и дисциплинарного регламентов, общих правил и международных норм международных соревнований в настоящем документе изложены международные правила грэпплинга, целями которых являются:

- Определение и уточнение практических и технических условий, согласно которым проводятся соревнования;
- Определить систему соревнований, методы определения победителей и проигравших, классификации и штрафных санкций.
- Определить виды и значение действий и применяемых приемов;
- Изложить возможные ситуации и определить запреты;
- Определить технические обязанности официальных лиц.

Поскольку правила подлежат изменению в свете практических наблюдений в отношении их применения и исследования их эффективности, международные Правила, изложенные в следующем документе, определяют границы, в рамках которых ведётся спортивная борьба во всех её стилях.

Статья 2 – Интерпретация правил

В случае несогласия с толкованием положений любой из статей приведенных ниже правил только Всемирный комитет грэпплинга исполком UWW уполномочен определять точную интерпретацию таковой статьи (статей). Преимущественное значение имеет английский вариант текста правил.

Статья 3 – Применение правил

Применение данных правил является обязательным на всех соревнованиях, проводимых под эгидой UWW (Все соревнования, внесённые в календарь соревнований Объединенного мира борьбы UWW)

На международных соревнованиях условия их проведения и судейства могут отличаться в данных правилах только при условии получения соответствующего разрешения UWW и согласования со всеми странами-участницами.

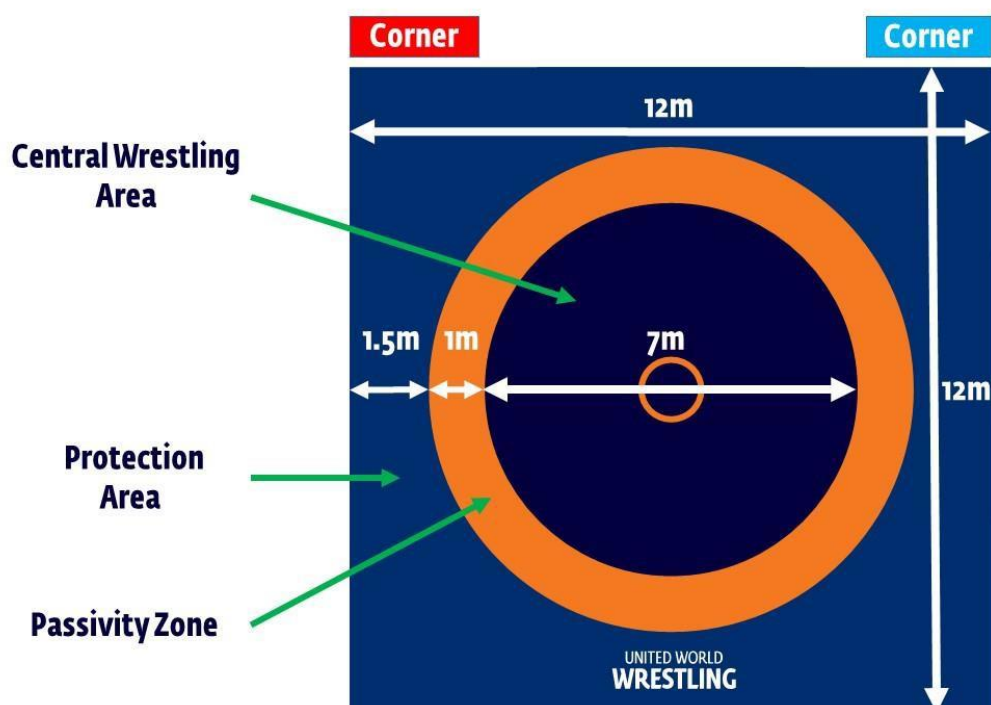


ГЛАВА 1 – МАТЕРИАЛЬНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Статья 4 – Ковёр для соревнований

Новый ковёр для соревнований, утверждённый UWW, имеет диаметр 9 метров и зону безопасности, расположенную по краю внешнего круга ковра, имеющую размер 1,5 метра определённой толщины. Данный ковёр обязателен для проведения таких соревнований, как Олимпийские игры, чемпионаты и кубки. Для иных международных соревнований допускает использование сертифицированных ранее ковров, не обязательно соответствующих новым утверждённым размерам. Для Олимпийских игр и чемпионатов мира ковры для разминки тренировки должны отвечать тем же новым требованиям, как и ковры для проведения соревнований.

Круг оранжевого цвета имеет ширину 1 метр в диаметре и очерчивает область ковра, предназначенную для борьбы, является составной частью области, предназначенной для ведения борьбы. Разметка ковра проводится по следующим размерам:



Круг в центре обозначает середину ковра (1 метр в диаметре). Внутренняя часть ковра, расположенная в пределах оранжевого круга является основной областью, предназначенной для борьбы (7 метров в диаметре). Зона пассивности (оранжевая полоса) имеет ширину 1 метр. Защитная зона составляет 1,5 метра.

Для чемпионата мира и континента ковёр располагается на помосте высотой не выше 1 метра 10 сантиметров и не ниже 80 сантиметров от уровня пола. Расстояние до края помоста с каждой стороны от ковра должно составлять не менее 2 метров. В случае, если организуется более одного ковра, расстояние между коврами должно составлять 2 метра. В любом их вариантов цвет защитной зоны должен отличаться от цвета ковра. Деревянный пол около ковра должен быть иметь хорошо закреплённое мягкое покрытие. В целях безопасности информационное табло должно располагаться на отдельном помосте возле ковра (ковров).

Для предотвращения распространения инфекционных заболеваний, ковёр должен чиститься и дезинфицироваться после каждой периода борьбы. Если ковер имеет гладкую, ровную неабразивную



поверхность (включая холстовое покрытие), применяются аналогичные гигиенические меры.

Круг, который наносится в центре ковра, имеет диаметр 1 метр и ширину полосы 10 сантиметров.

Секундант каждого из грэпплеров располагается с соответствующей стороны. Грэпплер в униформе красного цвета – с левой стороны ковра, синего цвета – с правой стороны.

Ковер устанавливается таким образом, чтобы вокруг него оставалось достаточно свободного пространства, обеспечивающего условия нормального проведения соревнований.

Все детали, касающиеся нанесения эмблемы UWW и логотипа производителя ковра должны быть адресованы штаб-квартире UWW и соответствующие рекомендации должны направляться производителям.

Статья 5 – Униформа и внешний вид

Для участия в мировых и континентальных соревнованиях, а также международных турнирах, спортсмены UWW, выступающие во взрослой возрастной категории, должны соблюдать требования, предъявляемые к униформе, определенной UWW. Эти требования предполагают сочетание инновативного дизайна и традиций соблюдения правил и положений UWW.

Примечание: Для уточнения деталей в отношении оттенков цвета, размера размещения логотипов и текста необходимо обратиться к руководящим документам, определяющим положения по униформе грэпплинга.

Ответственность за соблюдение требований

На всех мероприятиях, организуемых UWW, ответственность за обеспечение униформой своих делегаций и её соответствие требованиям положений данных правил несут национальные федерации, на Олимпийских играх – национальные олимпийские комитеты.

Соревновательная униформа – грэпплинг (версия No-Gi – без кимоно)

Экипировка грэпплера, вызванного первым (сверху в брекетах), должна быть красного цвета, спортсмена вызванного вторым (снизу в брекетах) – синего цвета.

Рашгард атлета должен быть обтягивающим, с короткими или длинными рукавами. По крайней мере, 60% поверхности рашгарда должны быть либо красного, либо синего цвета, в зависимости от положения грэпплера в брекете. Применение рашгарда красно-синего цвета запрещено.

Борцовские шорты должны быть либо красного, либо синего цвета в зависимости от цвета рашгарда, либо нейтрального цвета, например, серного, белого или серого. Борцовские шорты не должны быть чрезмерно мешковатыми или плотно облегающими (компрессионные шорты не разрешены), должны иметь минимальную длину 2/3 бедра, но не ниже колена, и не должны иметь карманов застежек, кнопок, замков, так как это противоречит правилам безопасности в ходе проведения соревнований.

Также спортсменам разрешается надевать черные компрессионные шорты или штаны, но только под борцовские шорты.

Соревновательная униформа – грэпплинг Gi (версия Gi (в кимоно))

На всех мировых, континентальных и национальных чемпионатах, а также на всех турнирах и соревнованиях, входящих в годовой (календарный) план ВФГ, ги спортсмена, вызванного первым (сверху в брекетах), должно быть красного цвета и иметь пояс красного цвета; ги спортсмена, вызванного вторым (снизу в брекетах) - синего цвета и пояс синего цвета.

Ги (кимоно) должно быть изготовлено из хлопка или подобного материала, должно быть в хорошем состоянии. Униформа не может быть слишком жесткой или толстой, чтобы не затруднять выполнение захватов противником. Куртка должна быть ниже уровня шейки бедра, но не должна быть ниже уровня бедер. При выпрямленных вперед руках расстояние между рукавами и запястьями не должно превышать 5 см. Брюки должны подходить по размеру и должны быть по щиколотку в вертикальном положении.



UNITED WORLD WRESTLING

Брюки не должны быть слишком тугими или, наоборот, свободными, чтобы не затруднять выполнение захватов противником или сковывать движения самого борца. Куртка должна быть повязана поясом, предохраняющим от распахивания. Женщинам должны надевать под ги рашгард установленного цвета или иного другого нейтрального цвета. Мужчинам не разрешается одевать рашгард под ги.

Защитная экипировка

Спортсменам разрешается использовать легкие наколенники, не содержащие металлических вставок. Также спортсменам разрешается использовать утвержденные UWW наушники, не имеющие металлического или иного жесткого покрытия. Судья может потребовать, чтобы атлет надел специальное спортивное покрытие для волос, если его волосы ниже плеч.

Официальное сокращенное название страны спортсмена и герб

На всех континентальных и мировых соревнованиях спортсмен должен носить официальное сокращенное название страны на задней части рашгарда или куртке Gi, в которых он выступает на соревнованиях.

Над сокращенным названием страны спортсмена может быть размещена его фамилия.

Как на шортах, так и на футболке можно также разместить герб страны, размеры которого не должны превышать 4x8 см.

Нанесение национального герба разрешено как на рашгард, так и на куртку ги, при этом его размер не должен превышать 10 см.

Реклама на униформе

Спортсмены могут наносить названия/имена или эмблемы спонсоров на униформу, если они не мешают определению цвета формы и аббревиатуры обозначения страны.

Запрещены названия компаний, которые имеют отношение или могут ассоциироваться с порнографией, азартными играми, запрещенными веществами, алкогольными или табачными изделиями, имеют гендерно-шовинистские, расистские, предрасудительные или оскорбительное значение.

Для участия в континентальных и мировых чемпионатах униформа не должна иметь нашивки и эмблемы локальных клубов.

Обувь

Грэпплеры выходят на ковёр без обуви.

Внешний вид и гигиена

Спортсменам запрещается носить бинты на запястьях, руках или лодыжках, за исключением случаев травмы или предписания врача. Спортсменам запрещено ношение любых вещей, которые могут причинить травму противнику; таких как ожерелья, браслеты, ножные браслеты, кольца, пирсинг любого рода, протезы и т.д.

Ногти на ногах и руках должны быть аккуратно подстрижены и не иметь острых кромок. Если волосы спортсмена ниже плеч и/или челка может быть заправлена за уши, спортсмен должен носить специальное спортивное покрытие для волос. Спортсмен должен иметь опрятный вид: на волосах и коже не должно быть каких-либо жирных, маслянистых или липких веществ. Спортсмен не может выйти на ковёр потным сразу после окончания предыдущей схватки. Судья может потребовать у спортсмена вытереть пот полотенцем в любой момент схватки. В интересах охраны здоровья, гигиены и санитарных условий спортсменов, эти правила должны строго соблюдаться.

Нарушения

На взвешивании рефери проверяют, соответствие спортсменов всем требованиям настоящей статьи. Спортсмены должны быть предупреждены, что если их внешний вид или форма не будет соответствовать положениям данной статьи, то им будет отказано в праве на участие в соревнованиях. Если спортсмен, вышедший на ковер для поединка, не соответствует настоящим правилам, ему предоставляется 2 минуты для устранения недостатков, при невыполнении требований он объявляется проигравшим поединок.

Запрещается:

- носить герб или аббревиатуру другой страны.
- наносить маслосодержащие или липкие вещества на тело.
- выходить на мат потным перед началом схватки и в начале каждого периода.



- носить повязки на пальцах, кистях, руках и лодыжках, за исключением случаев травмы или предписания врача. Такие повязки должны иметь покрытие при помощи эластичного бинта.
- носить предметы, которые могут привести к травме соперника, такие как ожерелья, браслеты, ножные браслеты, кольца, пирсинг и т.д.
- носить бюстгальтер с жесткими ставками (для грэпплеров женского пола)

Статья 6 – Лицензия участника

Любой из грэпплеров мужского или женского пола – старший юноша, юниор или взрослый, который участвует в чемпионате мира, кубке мира, континентальных чемпионатах, кубках или соревнованиях, региональных соревнованиях, мировой и континентальной лиге, международных турнирах, внесенных в календарь соревнований UWW должны иметь международную соревновательную лицензию, определяемую специальными положениями.

Любой ветеран, принимающий участие в чемпионате мира или международных соревнованиях, также должен иметь международную соревновательную лицензию.

Лицензия также используется в качестве страховки для покрытия расходов по медицинскому вмешательству или госпитализации в случае наступления несчастного случая во время международных соревнований, в которых принимает участие грэпплер.

Лицензия действует в течение текущего года и обновляется каждый год.

Статья 7 – Возрастные группы и весовые категории

Возрастные группы

Возрастные группы распределяются следующим образом:

The age categories are as follows:

Дети до 13 лет (U13)	12-13 лет
Юноши до 15 лет (U15)	14-15 лет (с 13 с условием мед.допуска и разрешения родителей)
Старшие юноши (Cadets)	16-17 лет (с 15 с условием мед.допуска и разрешения родителей)
Юниоры (Juniors)	18-20 лет (с 17 с условием мед.допуска и разрешения родителей)
Взрослые	20 лет и старше
Ветераны	старше 35 лет

Возрастная группа определяется годом рождения.

Грэпплеры в возрастной категории «юниоры» могут быть допущены к соревнованиям в возрастной группе «взрослые», если им исполняется 18 лет в текущем году. Однако, они должны иметь медицинский допуск и разрешение родителей, так как на момент проведения соревнования они являются несовершеннолетними.

Возраст подтверждается на всех чемпионатах и соревнованиях во время аккредитации.

Наградной сертификат (грамота) каждому участнику вручается Президентом Национальной Федерации с указанием возраста грэпплера; этот сертификат должен быть составлен в соответствии с образцом, предоставленным UWW, на бланке Национальной федерации.

Грэпплер может представлять на соревновании только ту национальную сборную, которая указана в его лицензии. Если в какой-либо момент UWW установит, что заявка содержала ложные сведения, и имело место мошенничество, то дисциплинарные меры, предусмотренные для данной ситуации, будут незамедлительно применены к Национальной федерации, грэпплеру и лицу, подпись которого фигурирует в свидетельстве, содержащем фальшивые сведения.

Лица, желающие изменить свое гражданство, должны руководствоваться процедурой, описанной в Международных правилах изменения гражданства. Грэпплеры могут изменить своё спортивное гражданство только один раз. По завершении процедуры смены гражданства они не имеют права больше



UNITED WORLD WRESTLING

выступать за свою бывшую страну или за любую другую страну в официальном соревновании, организованном под эгидой United World Wrestling.

Каждый лицензированный грэпплер, участвующий в соревновании, автоматически даёт согласие UWW использовать свое фотографическое или иное изображение для представления текущего соревнования или предстоящих соревнований. Если грэпплер отказывается от согласия с этими условиями, он должен дать знать об этом начальном этапе и, следовательно, может быть отстранён от соревнований.

Весовые категории

Весовые категории в дисциплинах Грэпплинг и Грэпплинг Gi распределяются следующим образом (в килограммах):

Дети (12-13 лет)

- Мальчики: 27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 55, 60, 66, 72, 90 кг
- Девочки: 27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 72 кг

Юноши (14-15 лет)

- Мальчики: 29-32, 35, 38, 42, 47, 53, 59, 66, 73, 100 кг
- Девочки: 28-30, 32, 34, 37, 40, 44, 48, 52, 57, 80 кг

Старшие юноши (16-17 лет)

- Мальчики: 39-42, 46, 50, 54, 58, 63, 69, 76, 85, 110 кг
- Девочки: 36-38, 40, 43, 46, 49, 52, 56, 60, 65, 90 кг

Юниоры (18-20 лет)

- Мужчины: 58, 62, 66, 71, 77, 84, 92, 130 кг
- Женщины: 49, 53, 58, 64, 71, 90 кг

Взрослые (20 лет и старше)

- Мужчины: 62, 66, 71, 77, 84, 92, 100, 130 кг
- Женщины: 53, 58, 64, 71, 90 кг

Ветераны (35-60 лет)

Дивизион "А" 35-40 лет, дивизион "В" 41-45 лет, дивизион "С" 46-50 лет, дивизион "D" 51-55 лет, дивизион "Е" 56-60 лет

- Мужчины: 62, 66, 71, 77, 84, 92, 100, 130 кг
- Женщины: 53, 58, 64, 71, 90 кг

Каждый грэпплер, участвующий по своей собственной воле и под свою ответственность, допускается к соревнованиям только в одной весовой категории, соответствующей его весу в момент официального взвешивания. В возрастной категории «взрослые» грэпплеры могут участвовать в более тяжелой весовой категории, за исключением тяжелой категории, в которой участник должен весить менее 130 кг у мужчин и менее 90 кг у женщин.

Соревнования

International competitions for the various age categories are as follows:

Дети 12-13 лет	Международные соревнования Чемпионат континента Чемпионат мира	(по требованию) (каждый год)
Юноши 14-15 лет	Международные соревнования Чемпионат континента	(по требованию)



UNITED WORLD WRESTLING

	Чемпионат мира	(каждый год)
Старшие юноши 16-17 лет	Международные соревнования Чемпионат континента	(по требованию)
	Чемпионат мира	(каждый год)
Юниоры 18-20 лет	Международные соревнования Чемпионат континента	(по требованию) (каждый год)
	Чемпионат мира	
Взрослые 20 старше	Международные соревнования	(каждый год)
	Чемпионат континента	(каждый год)
	Чемпионат мира World Cups	(по требованию)
Ветераны 35 и старше	Чемпионат мира	(каждый год)
	Категории и особые правила	

Иные виды соревнований могут быть организованы после одобрения Объединённым Миром Борьбы



ГЛАВА 2 – СОРЕВНОВАНИЯ И ПРОГРАММА ИХ ПРОВЕДЕНИЯ

Статья 8 – Система проведения соревнований

Соревнования проводятся по системе прямого выбывания при «идеальном» количестве участников, т.е. 4,8,16,32, 64 и т.д. Если в весовой категории «неидеальное» количество грэпплеров, то проводится квалификационные встречи (приведение к «идеальному» количеству).

Пары составляются на основании случайного номера, полученного во время жеребьевки. Грэпплеры, которые проиграли финалистам соревнований, получают право на утешительные схватки. Образуются две группы утешения: 1-я группа – из борцов, проигравших одному финалисту (из верхней части брекетов), вторая – второму (из нижней части брекетов). Матчи утешения начинают борцы, проигравшие в первом раунде (включая матчи приведения к идеальному количеству участников) одному из финалистов и заканчиваются встречей с борцом, который проиграл в полуфинале. Победители обеих утешительных групп получают бронзовую медаль.

Соревнования в каждой весовой категории проходят в течение одного дня. Жеребьевка проводится накануне проведения схваток данной категории.

Медицинский контроль и взвешивание проводятся утром в день проведения схваток в данной категории.

Соревнования проводятся следующим образом:

Первая половина дня:
схватки приведения
схватки на выбывание

Вторая половина дня:
утешительные схватки
финалы (схватки за медали).

Пример соревнования с прямым выбыванием

В качестве примера возьмём соревнования, в которых в одной весовой категории принимают участие 22 грэпплера. 22 борца вытягивают по жребию номера с 1 по 22

В нашем примере мы имеем на 6 грэпплеров больше идеального числа 16. В квалификационных схватках должны участвовать 12 грэпплеров, вытянувшие самые большие номера. По принципу спаривания в порядке вытянутых номеров мы имеем следующие схватки:

- номер 11 против номера 12, схватка № 1
- номер 13 против номера 14, схватка № 2
- номер 15 против номера 16, схватка № 3
- номер 17 против номера 18, схватка № 4
- номер 19 против номера 20, схватка № 5
- номер 21 против номера 22, схватка № 6

Победители этих 6 квалификационных схваток проходят в отборочный тур соревнований по системе прямого выбывания.

После квалификационных схваток мы имеем идеальное число - 16 борцов. В число 16 борцов, которые участвуют в отборочных турах, входят 10 борцов, которые вытянули номера с 1 по 10, и 6 борцов, которые выиграли квалификационные схватки, т.е. номера 12, 13, 15, 17, 19 и 22 (чтобы получить 16). Следуя все время принципу спаривания в порядке вытянутых номеров, 1-й отборочный тур проводится следующим образом:

- номер 1 против номера 2, схватка № 1
- номер 3 против номера 4, схватка № 2
- номер 5 против номера 6, схватка № 3



UNITED WORLD WRESTLING

- номер 7 против номера 8, схватка № 4
- номер 9 против номера 10, схватка № 5
- номер 12 против номера 13, схватка № 6
- номер 15 против номера 17, схватка № 7
- номер 19 против номера 22, схватка № 8

Как было сказано выше, все борцы, проигравшие двум финалистам, имеют право на утешительные схватки.

Борцы, проигравшие финалисту № 5:

- № 6 (проигравший 1 тур)
- № 7 (проигравший 2 тур)
- № 3 (проигравший 3 тур).

Борцы, проигравшие финалисту № 15:

- № 16 (проигравший квалификационные схватки)
- №17 (проигравший 1 тур)
- № 19 (проигравший 2 тур)
- № 12 (проигравший 3 тур)

Утешительные схватки начинают грэпплеры, проигравшие финалистам на самом низком уровне соревнований.*

1 схватка: № 6 (проигравший 1 тур) против № 7 (проигравшего 2 тур)

2 схватка: победитель 1-й схватки (№6) против №3 (проигравшего 3-ю схватку)

Грэпплер № 6 – победитель утешительной группы, проигравший финалисту № 5

Такая же система применяется по отношению к грэпплерам, проигравшими финалисту № 15:

1 схватка: № 16 (проигравший квалификационный тур) против № 17 (проигравшего 1 тур)

2 схватка: победитель 1-й схватки (№ 16) против № 19 (проигравшего 2 тур)

3 схватка: победитель 2-й схватки (№ 16) против № 12 (проигравшего 3 тур)

Грэпплер № 16 – победитель утешительной группы, проигравший финалисту № 15.

*Какая из утешительных групп начинает утешительные схватки зависит от количества спортсменов в утешительной группе. В данном примере в верхней утешительной группе 3 грэпплера, а в нижней 4. Поэтому утешительные схватки первыми начинают спортсмены нижней утешительной группы. Если обе утешительные группы имеют одинаковое количество грэпплеров, то утешительные схватки первыми начинают спортсмены верхней утешительной группы.

Оба финалиста двух отборочных туров (№№ 5 и 15) оспаривают 1 и 2 места.

Оба победителя двух последних утешительных схваток (№№ 6 и 16) получают по бронзовой медали.

Грэпплерам, проигравшим схватки за 3 место, присуждается 5 место.

Критерии классификации

Для классификации грэпплеров, начиная с 7 места, учитываются квалификационные очки.

В случае равенства квалификационных очков, учитываются следующие критерии:

- у кого больше досрочных побед болевым или удушающим приёмом.
- у кого больше побед за явным преимуществом
- у кого больше набранных баллов за все соревнования.
- у кого меньше проигранных баллов за все соревнования.
- наименьший сеяный номер (если применимо)
- более низкий номер на жеребьёвке.

Система проведения соревнований в категориях, в которых меньше 8 спортсменов (круговая система проведения соревнований)

Если в одной весовой категории заявились и зарегистрировались менее 6 грэпплеров, то будет создана одна группа и все грэпплеры будут соревноваться друг с другом. В двухдневном формате соревнований последний тур будет организован во второй день.

Если на континентальном чемпионате или чемпионате мира в весовой категории заявлен только 1



грэпплер, то весовая категория будет отменена, при этом ни титул, ни медаль не присуждаются!

Если в одной весовой категории 6 или 7 спортсменов, соревнования начинаются с фазы пула с двумя группами.

Процедура жеребьёвки

Грэпплер, у которого самый маленький номер жеребьевки, попадает в группу «А», следующий за ним - в группу «Б», и так далее.

Пример:

Страна	Номер жребия
Франция	20
Швейцари	12
Россия	08
Гватемала	45
Австралия	88
Тунис	02

Группа А	Группа В
Группа (02)	Россия (08)
Швейцария (12)	Франция (20)
Гватемала (45)	Австралия (88)

Как упоминалось выше, в группах спортсмены соревнуются по круговой системе. В соответствии с местами, занятыми спортсменами в своих группах, составляются пары полуфиналистов.

Полуфинальные схватки формируются следующим образом:

- победитель группы «А» борется со вторым местом из группы «Б»;
- победитель группы «Б» борется со вторым местом из группы «А».

Победители полуфиналов борются за 1-2 места, проигравшие в полуфинале, борются за 3 место. При такой системе соревнований разыгрывается только 1 бронзовая медаль.

Критерии ранжирования при круговой системе соревнований

При проведении круговой системы соревнований, первое место занимает грэпплер, одержавший большее количество побед.

При равном количестве побед спортсменов в одной группе ранжирование проводится по следующим критериям, учитывая все схватки текущего соревнования:

По наибольшему количеству квалификационных очков

Результат личной встречи между борцами (если применимо)

Наибольшее число досрочных побед болевым или удушающим приёмом

Наибольшее число побед за явным техническим превосходством

Наибольшее количество суммы технических баллов за соревнование.

Наименьшее количество суммы технических баллов у соперников за соревнование

Наименьший сеяный номер (если применимо)

Наименьший номер жребия

Статья 9 – Программа соревнований

Программа соревнований для всех чемпионатов и турниров публикуется в календаре UWW (United World Wrestling).



Статья 10 – Церемония награждения

Первые четыре грэпплера в каждой весовой категории принимают участие в церемонии награждения, получают медаль и грамоту в соответствии с занятым местом.

1 место: Золотая медаль и грамота

2 место: Серебрянная медаль и грамота

3 место: Бронзовая медаль и грамота

При нордической (круговой) системе соревнований вручается только одна бронзовая медаль.

Примечание: Спортсмены не могут выносить свой национальный флаг на пьедестал почета.



ГЛАВА 3 – ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

Статья 11 – Взвешивание

На всех соревнованиях взвешивание проводится каждое утро для соревнований в конкретной весовой категории. Взвешивание и медицинский контроль проводится в течение 60 минут

Грэпплеры должны явиться на медицинский контроль и взвешивание, имея на руках лицензию и карту аккредитации.

Взвешивание спортсменов проводится в рашгарде и шортах. После осмотра квалифицированными врачами, которые обязаны отстранить от соревнований любого грэпплера, который может представлять опасность инфекционного заражения иных лиц, грэпплер может быть допущен до взвешивания.

Участники соревнований должны быть в хорошем физическом состоянии, с коротко остриженными ногтями.

На протяжении всего периода взвешивания грэпплеры имеют право в порядке очереди взвешиваться столько раз, сколько им необходимо.

Арбитры, ответственные за взвешивание, должны удостовериться в том, что все грэпплеры имеют вес, соответствующий категории, в которой они заявили на соревнование, что они удовлетворяют всем требованиям статьи 5, и сообщить любому грэпплеру о риске, которым он подвергается, если он выйдет на ковёр в несоответствующей форме. Арбитры должны отказаться взвешивать грэпплера, который одет несоответствующим образом.

Арбитры, ответственные за взвешивание, получают результаты жеребьевки и допускают контроль только спортсменов, включённых в стартовый протокол.

Если спортсмен игнорирует взвешивание или проваливает его, он будет исключен из соревнований и поставлен на последнее место, без ранжирования (Исключение: статья 47 - Вмешательство медицинской службы).

Статья 12 – Жеребьевка

Участники соревнований разбиваются по парам для каждого тура согласно порядковому номеру, присвоенному каждому из них путем жеребьевки, проводимой накануне дня борьбы соответствующей весовой категории. Жеребьевка должна быть публичной. Специальная программа должна использоваться для проведения взвешивания, жеребьевки и проведения соревнований, включенных в календарь UWW.

Если, по каким-то причинам эта специальная программа не может быть использована, пронумерованные карточки (шарики, жетоны и т.д.), количество которых должно соответствовать количеству спортсменов, прошедших мед. контроль, должны быть опущены в закрытый контейнер, мешок или другую ёмкость. Если используется другая система жеребьевки, она должна быть простой и понятной для всех участников.

Если руководитель команды (или его заместитель), по каким-либо уважительным причинам не может присутствовать на жеребьевке, он должен предупредить об этом оргкомитет соревнований. Представитель оргкомитета должен уведомить об этом соответствующий департамент UWW.

Примечание: В случае, если во время жеребьевки ответственный за взвешивание и жеребьевку обнаружит ошибку или нарушение в процедуре, изложенной выше, жеребьевка этой категории аннулируется, и должна быть повторена для этой категории с согласия руководителя соревнований.



UNITED WORLD WRESTLING

Технический делегат или сотрудник компьютерной службы несет ответственность за бесперебойное проведение жеребьевки и должен обеспечить соблюдение настоящих правил. Он также должен будет подтвердить список взвешивания. После окончания жеребьевки протест не может быть подан.

Расположение сеяных спортсменов в турнирной сетке

№1 Будет поставлен в пару с первой позиции турнирной сетки (самый верхний в верхней группе турнирной сетки)

№2 Будет поставлен в пару с самой нижней позиции турнирной сетки (самый нижний в нижней группе турнирной сетки)

№3 Будет поставлен в пару с самой верхней позиции нижней группы турнирной сетки

№4 Будет поставлен в пару с последней позиции верхней группы турнирной сетки

Если надо будет проводить квалификационный раунд (приведение), то сеяных спортсменов вносят в турнирную сетку в последнюю очередь. Если количество спортсменов в категории таково, что сеянному спортсмену надо участвовать в приведении, то №4 среди сеяных вносится в турнирную таблицу первым (имеется ввиду не номер жеребьевки). Затем вносится в турнирную сетку №3 из сеяных, затем №2. №1 может участвовать в первом круге только при «идеальном» количестве участников (8, 16, 32 и т.д).

Пример составления турнирной сетки при количестве участников от 17 до 32:

Если количество участников в весовой категории от 17 до 28, то сеяные спортсмены не примут участия в приведении (в квалификационном раунде). Пары для квалификационного раунда составляются, начиная с низа турнирной сетки, не затрагивая 4-х сеяных спортсменов.

Если заявлено 29 спортсменов в категории, то №4 из сеяных примет участие в приведении.

Если заявлено 30 спортсменов в категории, то №4 и №3 из сеяных примут участие в приведении.

Если заявлено 31 спортсмен в категории, то №4, №3 и №2 из сеяных примут участие в приведении.

Если заявлено 32 спортсмена в категории, то мы имеем «идеальное» число участников и соревнования начнутся с 1/16 для всех спортсменов весовой категории.

Этот принцип так же используется для составления турнирной сетки в весовой категории с количеством спортсменов от 9 до 16 человек. Так же, сеяные спортсмены не примут участия в приведении, если количество спортсменов в категории больше 32.

Если один или несколько сеяных спортсменов не принимают участия в соревнованиях (заменены другим участником, или не зарегистрировался), следующий за ним сеяный занимает его (или их) место.

Пример турнирной сетки при отсутствии сеяных спортсменов:

Если №1 не принимает участия в соревнованиях, то №2 занимает его место. Тогда №3 занимает место №2, а №4 занимает место №3. Следующий лучший атлет займёт место №4. Подводя итог, следует сказать, что, если верхние сеяные номера не зарегистрировались, следующие за ними сеяные номера и следующие лучшие спортсмены поднимаются в рейтинге.

Сеяных спортсменов не «разводят» при круговой системе соревнований (при количестве спортсменов в весе меньше 8).

Составление пар:

Грэпплеры образуют пары в порядке следования номеров жеребьевки.

Если соревнования принимают участие лучшие сеяные спортсмены (2 или 4), выбор этих лучших сеяных будет объяснен в циркуляре и направлен все Национальные федерации борьбы.



Статья 13 – Стартовый протокол

Если один или несколько грэпплеров не пройдут взвешивание или если их вес превысил границы данной весовой категории, их соперникам присуждается победа в связи с неявкой. Такие грэпплеры снимаются с соревнований и вносятся в конец рейтинга без присуждения в нём места. Корректировка турнирной сетки в день борьбы не проводится.

Статья 14 – Составление пар

Грэпплеры разбиваются по парам в соответствии с номерами, вытянутыми при жеребьевке. Составляется документ, отображающий порядок проведения и расписание схваток, который должен содержать исчерпывающую информацию о порядке проведения соревнований в весовой категории.

Если соревнования проводятся в два дня, утром второго дня соревнований соответствующей весовой категории, борцы, попавшие в утешение и финалы, должны снова пройти процедуру взвешивания.

Грэпплеры, которые не являются на взвешивание или не проходят по весу на второй день, снимаются с соревнований и ставятся на последнее место без ранжирования, за исключением травмированного в первый день спортсмена (спортсменов) (см. статью 56 - Вмешательство медицинской службы).

Статья 15 – Выбывание с соревнований

Проигравший грэпплер выбывает и классифицируется согласно полученным классификационным очкам, за исключением участника, проигравших одному из двух финалистов, т.к. они участвуют в утешительных схватках за 3 и 5 место.

В случае, если грэпплер, который прошел процедуру взвешивания, не имеет медицинской справки, подписанной официальным врачом соревнований и зарегистрированной в секретариате, не выходит на ковер после вызова, он снимается с соревнований без определения занятого места. Его сопернику засчитывается победа.

Если официальный врач соревнований сочтет, что борец симулирует травму или болезнь по политическим мотивам и по причине этого не может бороться с соперником, борец снимается с соревнований без определения места, а его сопернику будет засчитана победа. Он вносится в итоговый протокол последним, без места, с пометкой «дисквалификация».

Борец, совершивший очевидное нарушение против честной спортивной борьбы, против духа и концепции правил борьбы, провозглашенных UWW, совершивший подлог или допустивший грубость, немедленно дисквалифицируется и отстраняется от участия в соревнованиях по решению судейской бригады. В таком случае для него не определяется место, он записывается в протоколе последним с пометкой «дисквалифицирован».

Если оба борца дисквалифицируются за грубость в одной и той же схватке, они дисквалифицируются, как указано выше. Борец, который должен был встретиться с победителем этой пары в следующем круге, объявляется победителем. Изменения в процедуре составления пар не вносятся.

Если эта дисквалификация касается схватки, в которой определяются финалисты (полуфинал), то между борцами, которые проиграли этим полуфиналистам в четвертьфинале, будет проведена схватка, для определения финалиста, а утешительная группа будет изменена, в соответствии с результатом этого нового полуфинала. Если полуфиналы проводятся во время вечерней сессии, этот поединок будет организован в конце сессии, чтобы дать достаточно времени для подготовки спортсменов, участвующих в нем. Если это происходит в 1 день, спортсменам предоставляется один час на подготовку (с момента обоюдной дисквалификации).



Если во время одного матча случится двойная травма (2VIN), соперник следующего раунда выиграет матч. Если это происходит в полуфинальном матче, то для того, чтобы определить, какие спортсмены должны участвовать в утешительных схватках, применяются критерии классификации (статья 8), чтобы определить победителя этого матча, где была получена двойная травма.

Если во время медального матча (1-2 или 3-5 места) происходит снятие спортсмена с соревнований или его дисквалификация (дисквалификации), то в схватках участвуют грэпплеры, которые идут за ним (в части сетки дисквалифицированного/лишенного права выступать спортсмена (спортсменов) перемещаются вверх по таблиц для определения финалистов. Если дисквалифицируют двух финалистов, то проводится схватка между двумя бронзовыми призёрами для определения 1-го и 2-го места. Все остальные участники поднимутся в рейтинге, и двое на 5-й позиции станут 3-ми. Если два финалиста отстраняются от участия в соревнованиях, несмотря на их успешное взвешивание во второй день, будет действовать тот же самый механизм (дополнительный матч между двумя бронзовыми призерами).

Во всех случаях отстранения от соревнований, спортсмен перемещается в конец турнирной таблицы без ранжирования.

Определение мест в случае выявления использования допинга

В случае положительного результата допинг пробы, грэпплер дисквалифицируется без определения места, он вписывается в протоколе последним, без указания места и с пометкой «дисквалифицирован» (DSQ). Следующий за ним спортсмен поднимаются в турнирной таблице. Борец, занявший 5 место в утешительной группе дисквалифицированного финалиста, занимает третье место. В этом случае в итоговом протоколе будет определено только одно пятое место. Для остальных спортсменов места определяются в соответствии с системой классификации, после дисквалификации нарушителя они перемещаются на 1 позицию выше.

Если борец, занявший первое или второе место, дисквалифицируется за употребление допинга, то два бронзовых медалиста получают золотые медали. В этом конкретном случае серебряная медаль не присуждается, а два грэпплера, занявших пятое место, перемещаются на третью позицию.

В случае положительного допинг-теста во время командного зачета, команда, у спортсмена которой был обнаружен допинг, будет дисквалифицирована и помещена последней в рейтинге, без ранжирования и с пометкой «Дисквалификация» ("DSQ") рядом с её флагом.



ГЛАВА 4 – СУДЕЙСКАЯ БРИГАДА

Статья 16– Состав

На всех соревнованиях судейская бригада для каждой из схваток состоит из:

- 1 руководителя ковра
- 1 рефери на ковре
- 1 рефери за столом

Процедура назначения этих трёх официальных лиц изложена в регламенте UWW для арбитров и судей международной категории. Категорически запрещается заменять члена судейской бригады во время схватки, кроме случаев опасного недомогания, подтвержденного врачом. В судейскую бригаду не могут ни в коем случае входить двое судей из одной страны. Кроме того, запрещается включать в бригаду судью, если одним из борцов, участвующих в схватке, является его соотечественник.

Статья 17 – Общие обязанности

- a) Судейская бригада исполняет все обязанности, предусмотренные Правилами проведения соревнований по борьбе и специальными правилами, установленными для организации конкретных соревнований.
- b) Задача судейской бригады - внимательно следить за ходом каждой схватки и давать оценку действиям борцов так, чтобы результаты судейской записки четко отражали все особенности каждой схватки.
- c) Руководитель ковра, рефери на ковре и рефери за столом оценивают приемы индивидуально, чтобы принять окончательное решение. Рефери на ковре и рефери за столом должны работать сообща под руководством руководителя ковра, координирующего работу судейской бригады.
- d) В обязанности судейской бригады входят все функции по судейству и оценке, по присуждению очков и применению санкций, предусмотренных правилами..
- e) Судейские записки рефери за столом используются для общей оценки всех действий, используемых обоими борцами. Баллы, предупреждения, болевые и удушающие приёмы, должны записываться с большой точностью в порядке, соответствующем различным фазам схватки. Эти записки подписываются соответственно судьёй за столом.
- f) Если схватка не заканчивается досрочно болевым или удушающим приёмом, решение должно выноситься руководителем ковра. Оно основывается на оценках всех действий каждого соперника, отмеченных от начала до конца в его записке и в записке рефери за столом.
- g) Все присужденные очки должны сразу же объявляться публично с помощью световых табло, плакатов или иных аналогичных приспособлений.
- h) На протяжении схватки при исполнении служебных обязанностей члены судейской бригады должны объясняться с помощью основной терминологии UWW, но им категорически запрещено разговаривать с кем бы то ни было во время схватки, а только между собой для консультации и более правильного исполнения своих задач.
- i) В случае протеста, предъявленного секундантом и подтверждённого грэпплером, главный судья соревнования (или лицо, его заменяющее) и руководитель ковра должны просмотреть видеоповтор на большом экране и, после совместного обсуждения, главный судья объявляет принятое решение, без консультаций с остальными членами судейской бригады.



Статья 18 – Форма одежды судей

Члены судейской бригады (инструкторы, рефери на ковре, рефери за столом, руководители ковра) при исполнении своих обязанностей должны быть одеты в униформу, утвержденную UWW, состоящую из черной рубашки-поло утвержденного вида, черных брюк со стрелкой и с черным поясом, черных легких парусиновых туфель на резиновой подошве и спортивной обуви и черных носков.

Кроме того, рефери на ковре имеет при себе свисток со шнурком, красную повязку на левом запястье и синюю повязку на правом запястье.

Члены судейской бригады не могут носить эмблему спонсора. Платье должно иметь разрешение UWW. Идентификационный номер, однако, может включать имя спонсора UWW.

Статья 19 – Рефери на ковре

- a) Рефери на ковре отвечает на ковре за весь ход схватки, которой он руководит согласно правилам.
- b) Он должен пользоваться у участников соревнований непререкаемым авторитетом, для того чтобы они незамедлительно выполняли все его приказы и требования, он должен непредвзято проводить схватку, не допуская никакого внешнего неправильного и неуместного вмешательства.
- c) Он работает в сотрудничестве с руководителем ковра. Он должен следить за ходом схватки, не останавливая ее необдуманно или несвоевременным вмешательством. Его свисток начинает, останавливает и заканчивает схватку.
- d) Рефери на ковре возвращает борцов на ковер в случае их выхода за его пределы и принимает решение продолжать схватку в стойке или в партере, по согласованию с руководителем ковра.
- e) Рефери на ковре должен носить на левом запястье руки красную, а на правой кисти руки синюю повязки. Он показывает пальцами очки, соответствующие оценке приема, после его исполнения (он должен четко показывать, засчитан ли прием, проведен ли он в пределах ковра, находится ли грэпплер в опасном положении и т.п.), поднимая вверх руку с повязкой соответствующего цвета в зависимости от того, какому грэпплеру присуждаются очки.
- f) Обязанности рефери на ковре:
 - Пожать руку атлетам, когда они выходят на ковер и, прежде чем покинуть его.
 - Осмотреть атлетов на предмет соответствия их вида и экипировки настоящим Правилам и потребовать от них устранения недостатков в течение 2 минут в случае, если таковые имеются.
 - Осмотреть кожу атлетов на предмет пота или каких-либо жирных или липких веществ.
 - Не приближаться слишком близко к атлетам при ведении схватки в стойке и находиться как можно ближе к ним при проведении схватки в партере.
 - Постоянно изменять свое положение на ковре или рядом с ним, в частности, переходить в положение на коленях или на живот для того, чтобы иметь возможность лучше рассмотреть выполняемый прием.
 - Не закрывать обзор главному судье, стоя близко к спортсменам (особенно в тех случаях, когда один из спортсменов готов сдать).
 - Не поворачиваться спиной к грэпплерам ни при каких обстоятельствах и не терять контроль над ситуацией.
 - На словах стимулировать пассивных участников без остановки схватки и делать необходимые предупреждения.
 - Не позволять спортсменам отдыхать во время поединка под предлогом того, что им нужно стереть пот, высморкать нос и т.д. В таких случаях рефери на ковре должен остановить поединок и сделать предупреждение спортсмену, нарушающему правила, и присудить одно очко сопернику.



UNITED WORLD WRESTLING

- Одернуть руку спортсмена или сделать предупреждение, если он держит униформу соперника.
- Налагать штрафные санкции за нарушение правил и за грубость.
- Прервать схватку на краю ковра.
- Определять, был ли правомочным прием, выполненный на краю ковра.
- Остановить схватку, чтобы спортсмены заняли нейтральное положение, если схватка выходит за пределы ковра (то есть в тех случаях, когда ни одна часть тела обоих спортсменов не находится на ковре или когда любая часть тела какого-либо спортсмена находится за пределами защитной зоны).
- Быстро и четко объявлять положение, в котором спортсмены должны возобновлять схватку.
- Остановить схватку свистком, если один из спортсменов подает сигнал о сдаче, либо словесно, либо при помощи физического сигнала (постучав по сопернику или коврику рукой или ногой). Также рефери на ковре должен положить руки на плечи спортсменов, чтобы обеспечить их безопасность.
- На любых соревнованиях, за исключением Чемпионатов мира и Европы, рефери на ковре имеет полное право остановить поединок, если считает, что спортсмен находится в неминуемой опасности получения серьезной травмы.
- По инициативе руководителя ковра остановить схватку при разнице в 15 очков между атлетами и объявить победу явным преимуществом. В подобной ситуации остановка схватки возможна только после завершения активных действий спортсменами (атаки или контратаки).
- Останавливать схватку тогда, когда это необходимо.
- Контролировать, чтобы атлеты оставались на ковре до объявления победителя.
- Объявить победителя путем поднятия руки победителя по согласованию с руководителем ковра.

Значение жестов рефери на ковре:



Занятие позиций

Контроль (отсчёт 3-х секунд)

Нейтральная рестарт-позиция



Рестарт-позиция закрытй гард

Рестарт-позиция халф гард

Рестарт-позиция опен гард



Рестарт-позиция сайд маунт

Рестарт-позиция фулл маунт

Рестарт-позиция бэк маунт



1 балл

2 балла

3 балла



4 балла

Предупреждение)1 балл сопернику)

Дисквалификация

Статья 20 – Рефери за столом

- a) Рефери за столом выполняет все обязанности, предусмотренные Правилами грэпплинга.
- b) Он должен очень внимательно, не отвлекаясь, следить за ходом схватки и присуждать очки за каждый прием, которые он отражает в судейской записке, согласовываясь с рефери на ковре или руководителем ковра. По требованию руководителя ковра он должен высказывать свое мнение в любой ситуации.
- c) После выполнения каждого действия, согласно оценки рефери на ковре (которое он сравнивает со своим собственным мнением), или при несогласии с рефери на ковре, по согласованию с руководителем ковра, он записывает очки, присужденные за данное действие, и показывает результат на табло, помещенное сбоку от него, которое должно быть видно как зрителям, так и грэпплерам.
- d) Рефери за столом подтверждает и даёт знак рефери на ковре о досрочной победе болевым или удушающим приёмом.
- e) Рефери за столом должен обратить внимание руководителя ковра на все, что кажется ему ненормальным или неправильным в ходе схватки или в поведении грэпплеров.
- f) Рефери за столом должен подписать судейскую записку и по окончании схватки четко внести в нее результаты схватки, зачеркнув фамилию побежденного и вписать фамилию победителя и название страны.
- g) Судейская записка должна точно отражать время окончания схватки в случае досрочной победы, техническим превосходством, и т.п.
- h) Он должен подчеркивать последнюю записанную оценку за техническое действие (баллы, полученные за предупреждение соперника не учитываются), по которой определяется спортсмен, защищающийся в во время дополнительного времени.
- i) Предупреждение за пассивность, уход с ковра, запрещенный прием, бросок, проведенный с нарушением правил или грубость отмечаются знаком “С” в колонке виновного грэпплера.



Статья 21 – Руководитель ковра

- a) Руководитель ковра, выполняет очень ответственную функцию, он принимает на себя все обязанности по соблюдению правил грэпплинга.
- b) Он координирует деятельность рефери за столом и рефери на ковре.
- c) Он обязан внимательно, не отвлекаясь, следить за ходом схватки, соблюдением правил, за действиями членов судейской бригады. Он обязан подтверждать баллы за каждое техническое действие по согласию с рефери на ковре. Он обязан высказывать мнение по всем ситуациям, корректируя возможные ошибки рефери на ковре.
- d) В случае разногласий между рефери за столом и рефери на ковре он должен показать свою оценку, чтобы определить результат: количество баллов или досрочную победу болевым или удушающим приёмом.
- e) Руководитель ковра подтверждает и даёт сигнал рефери на ковре о досрочной победе болевым или удушающим приёмом.
- f) Если во время схватки руководитель ковра замечает что-то, что, по его мнению, он должен довести до сведения рефери на ковре, потому что последний не смог его увидеть или не заметил (удушающий или болевой приём, неправильный захват, пассивная позиция и т.д.), руководитель ковра обязан сделать это, подняв руку с повязкой того же цвета, как у соответствующего грэпплера, даже если рефери на ковре не запрашивал его мнения. При любых обстоятельствах руководитель ковра должен обратить внимание рефери на ковре на все, что кажется ему ненормальным или неестественным в ходе схватки или в поведении грэпплеров.
- g) Для обеспечения руководителем ковра контроля над ходом проведения схватки, особенно в при спорном положении, он уполномочен менять позиции, однако он может двигаться только по краю мата, которым он руководит.
- h) Он имеет право, в случае явной ошибки в оценке действия со стороны рефери на ковре и рефери за столом, прервать схватку. В этом случае он имеет право провести консультацию с Главным судьёй соревнований (или его представителем). Консультация не исключает права спортсмена на протест (апелляцию).
- i) Во время схватки, если секундант считает, что по отношению к его спортсмену была допущена судейская ошибка и он «выбросил» протест, руководитель ковра должен дождаться нейтральной ситуации, чтобы остановить схватку. Апелляционное жюри должно просмотреть видеоповтор. Если апелляционное жюри подтвердит правильность оценки, данной судейской бригадой, руководитель ковра должен следить за тем, что у данного борца больше нет права на протест в течение этой схватки.
- j) После просмотра видеоповтора главный судья UWW (или лицо, заменяющее его) озвучивает решение, принятое по протесту. Это решение окончательное и контрпротест принят быть не может.

Статья 22 – Санкции, применяемые к членам судейской бригады

Международный Комитет грэпплинга UWW, являющийся высшей инстанцией, может коллективно применять следующие дисциплинарные меры к членам судейской бригады:

- Давать официальное предупреждение судье или судьям
- Отстранять от соревнований на один или более сезонов
- Полностью отстранить от судейства на соревнованиях

Иные санкции, применяемые по решению Дисциплинарной комиссии, применяются в зависимости от тяжести совершённого нарушения.



ГЛАВА 5 – СХВАТКА

Статья 23 – Продолжительность схваток

Продолжительность схваток детей (U13), юношей (U15) и ветеранов составляет 4 минуты. Продолжительность схваток старших юношей, юниоров и взрослых составляет 5 минут. На любых соревнованиях время схватки отражается на табло с обратным отсчётом времени от 5 до 0 минут или (от 4 до 0 минут для детей (U13), юношей (U15) и ветеранов).

Победитель объявляется исходя из суммы баллов, полученных до момента окончания основного времени.

Победа техническим преимуществом достигается при разнице в 15 баллов, что автоматически приводит к победе и остановке схватки.

Досрочная победа болевым или удушающим приемом (submission) автоматически останавливает схватку.

Примечание: На профессиональных турнирах схватка может составлять 3 периода по 5 минут. Каждый раунд оценивается отдельно.

Победа болевым или удушающим приёмом автоматически останавливает схватку.

Победителем становится спортсмен, который вынуждает соперника сдаться или которому присуждается победа решением, по очкам большинство раундов.

Статья 24 – Вызов участников на ковёр

Участники соревнований вызываются на ковер громким и внятным голосом. Грэпплер может быть вызван на новую схватку только после того, как пройдет период восстановления, т.е. через 20 минут после окончания предыдущей.

Если борец не вышел на ковер после первого приглашения, спортсмена могут вызывать еще 3 раза с интервалом 60 секунд между объявлениями. Если после третьего вызова борец не выходит на ковер, он снимается с соревнований и не ранжируется. Его сопернику присуждается победа.

Статья 25 – Представление грэпплеров

Церемония представления грэпплеров в финальной схватке следующая: спортсменов выводят на ковер и представляют их, во время выхода на ковёр оглашаются их личные достижения.

Статья 26 – Начало схватки

Перед началом схватки каждый из соперников отвечает, когда называется его имя, и занимает своё место на углу назначенного ему мата. Угол имеет тот же цвет, что и форма, которую должен иметь грэпплер.

Рефери, стоя в центральном круге посреди мата, вызывает двух грэпплеров, каждого с соответствующей стороны. Затем он пожимает им руку и осматривает их униформу, проверяет, что они не покрыты жирными или липкими веществами, проверяет, что на них отсутствует пот, проверяет, что их руки голые.

Грэпплеры приветствуют друг друга, пожимают друг другу руки и, когда рефери даёт свисток, начинают схватку.



Статья 27 – Приостановка схватки

- а) Если участник соревнования оказывается вынужденным прервать схватку из-за травмы или из-за любого иного инцидента, не зависящего от него, рефери может приостановить схватку. Во время приостановки схватки грэпплеры должны сидеть на ковре на соответственной стороне. Во время приостановки схватки они не могут получить советы от своего секунданта.
- б) Если схватка не может быть возобновлена по медицинским показаниям, данное решение принимает уполномоченный врач на соревновании, который сообщает об этом как секунданту травмированного грэпплера, так и руководителю ковра; который даёт команду остановить встречу. Решение, вынесенное врачом на соревновании, не может быть отменено.
- в) Если схватка прекращается из-за того, что один грэпплер умышленно травмировал своего оппонента, виновный грэпплер дисквалифицируется.
- г) В случае кровотечения у одного из грэпплеров рефери должен приостановить схватку, чтобы остановить кровотечение. Хронометраж начнется, как только врач делает шаг на ковёр. Если суммарное время перерывов для остановки кровотечения превышает 4 минут за всю продолжительность схватки, руководитель ковра должен отдать команду об окончании схватки. В этом случае травмированный грэпплер проигрывает матч, а соперник выигрывает матч. Если схватка будет продолжена до конца, хронометраж обнуляется.
- д) После вмешательства врача схватка возобновляется в положении возобновления схватки в соответствии с той позицией, которая была зафиксирована с положением контролем перед приостановкой схватки.
- е) Если схватка прервана из-за какого-либо инцидента, не зависящего от соревнующихся грэпплеров, рефери может остановить её, и оставшееся время до её завершения продолжится, как только закончится приостановка. Если серия схваток не может быть завершена в соответствии с планируемым графиком, она может быть отложена до следующего дня. Если это последний день соревнований, то в связи с чрезвычайными обстоятельствами, окончание соревнования может быть отложено на более поздний срок и проходить в другом месте.

Статья 28 – Остановка схватки

Схватка заканчивается при досрочной победе болевым или удушающим приёмом, ввиду явного технического превосходства, дисквалификации при травме одного из соперников, либо в связи с истечением основного времени.

Если грэпплер набирает на 15 очков больше, чем его соперник, он выигрывает матч ввиду явного технического превосходства. В любом случае рефери должен дождаться окончания технического действия.

Если рефери не услышал сигнал окончания, руководитель ковра должен вмешаться и остановить схватку, бросив мягкий предмет на ковёр, для привлечения внимания рефери. Любое техническое действие, начатое в момент сигнала об окончании, или проведённое в период между сигналом об окончании и свистом судьи, не является действительным.

Когда поединок закончился, рефери становится в центре ковра лицом к столу руководителя ковра. Грэпплеры пожимают друг другу руки, становятся по обе стороны от рефери и ждут решения. Им запрещено снимать часть формы перед выходом из зала соревнований. Сразу после объявления решения грэпплеры пожимают руку рефери.

Каждый грэпплер должен затем пожать руку секунданту своего соперника. Если вышеуказанные положения не соблюдаются, виновный грэпплер подлежит наказанию в соответствии с дисциплинарным регламентом.



Статья 29 – Приостановка и возобновление схватки

Выход за пределы ковра

Если в позиции стойки спортсмен выходит за ковёр и касается (синей) охранной зоны одной ногой без попыток болевого и удушения, то рефери на ковре должен прервать схватку, возобновить её с центра ковра и присудить 1 балл оппоненту (более подробно применение этого правила дано в статье 37 – Выход за пределы ковра).

При борьбе спортсменов партере, выход за ковёр определяется до тех пор пока один из спортсменов касается своим телом оранжевой зоны ковра или пока часть тела другого спортсмена не выйдет за (синюю) охранную зону. При возникновении такой ситуации, рефери на ковре должен остановить схватку и начать с правильной рестарт-позиции.

В случае выхода спортсменов за пределы ковра при выполнении активных действий (бросок, переворот, доминирующая позиция) без выхода головы одного из спортсменов за пределы охранной (синей) зоны, рефери на ковре должен ждать 3 секунды перед остановкой и перезапуском схватки в центре ковра, при этом он присуждает баллы за действия, если они были успешно завершены (установлен контроль после перевода в партер, переворота или занятия доминирующей позиции).

Примечание: Если спортсмен сам выходит за пределы ковра из положения стоя или лёжа, то ему должно быть объявлено предупреждение и присужден 1 балл атакующему спортсмену.

Примечание: Если спортсмен выходит за пределы ковра во время болевого или удушения (не делая правильную защиту), то схватка не будет остановлена, пока болевым или удушающим прием не будет завершен, либо пока часть головы одного спортсмена не выйдет за пределы охранной (синей) зоны. В этом случае спортсмен, который переводит действия за пределы охранной (синей) зоны, для того, чтобы уйти от болевого или удушения, не делая правильной защиты, будет дисквалифицирован.

Примечание: Если спортсмен выходит за пределы ковра во время болевого или удушения, делая правильную защиту, то схватка не будет остановлена, пока болевым или удушающим прием не будет завершен, либо пока часть головы одного спортсмена не выйдет за пределы охранной (синей) зоны. В этом случае рефери должен остановить спортсменов и присудить 1 балл за атаку спортсмену, пытавшемуся сделать болевым или удушающим приём, и продолжить схватку в центре ковра, согласно критериям рестарт-позиции.

Нейтральная рестарт-позиция (Neutral Restart Position)

Спортсмены занимают нейтральное положение в начале схватки. Спортсмены стоят друг напротив друга в центре мата, касаясь ступнями внешней стороны внутреннего круга в ожидании свистка рефери.

Возврат в нейтральную позицию устанавливается, когда рефери на ковре останавливает матч при выходе за ковёр, действия проходили в стойке или последняя позиция была зафиксирована в стойке (т.е. в случае проведения броска вышли за ковёр и за перевод в партер не были присуждены баллы, потому что позиция не была зафиксирована на 3 секунды перед остановкой действий судьёй).



Рестарт-позиция закрытый гард (Closed Guard Restart Position)

Возобновление схватки из позиции закрытого гарда начинается в центре ковра, когда грэпплер, лежащий спиной на ковре с оппонентом между его ног, скрестив ступни и держа руки на голове сбоку. Спортсмен сверху стоит на коленях с руками на животе оппонента.

Возобновление схватки из позиции закрытого гарда устанавливается, когда рефери на ковре остановил матч при выходе за пределы ковра и последняя позиция, по крайней мере в течении 3-х секунд, была в положении закрытого гарда.





Рестарт-позиция халф гард (Half Guard Restart Position)

Возобновление схватки из позиции халф-гарда устанавливается в центре мата со спортсменом, лежащим снизу на боку, захватив одну ногу оппонента между двух ног, с грудью в сторону свободной ноги оппонента и руками, расположенными на свободной ноге соперника.

Возобновление схватки из позиции халф-гарда устанавливается, когда судья остановил матч при выходе за ковёр, и последняя позиция, по крайней мере 3 секунды, была халф-гард в партере.



Рестарт-позиция опен гард (Open Guard Restart Position)

Возобновление схватки из-позиции открытый гард принимается в центре ковра. Атакующий атлет, имевший преимущество до остановки схватки, встает на колени и кладет руки на нижнюю часть коленей противника, лежащего на спине с согнутыми в коленях ногами, руки на бедрах. После того, как правильность положения спортсменов одобрена судьей, схватка возобновляется по свистку. В такую позицию атлетов ставят в ситуации, когда в ходе борьбы на земле произошел выход атлетов с ковра из положений контроль верхом или контроль со спины, и при этом ни один из атлетов не сумел закрепить доминирующую позицию, закрытую охрану, половину охраны. Атлет, который был в доминирующей позиции в момент выхода схватки с ковра (или который частично доминировал сзади) становится на колени в положении опен гард_перезапуск позиция. После возобновления поединка в положении открытая охрана перезапуск позиция, можно выходить в любое удержание для того, чтобы набрать очки.



Рестарт-позиция сайд маунт (Side Mount Restart Position)

Возобновление схватки из позиции сайд-маунт (боковой контроль) принимается в центре мата. Атакующий атлет, имевший преимущество до остановки схватки, встает на колени, ложится животом и грудью на соперника поперек, руки и локти кладет на ковер. Атакуемый атлет лежит на спине, ноги согнуты в коленях, руки лежат на сопернике (локти не должны быть под соперником или прижаты)..

В такую позицию атлетов ставят в ситуации, когда в ходе борьбы в партере атакуемому атлету были присуждены очки за боковой контроль, после чего произошел выход атлетов с ковра и при этом доминирующий спортсмен сохранил контроль над соперником. Из этой позиции с целью набрать очки можно выходить только на удержание контроль верхом или контроль со спины.



Рестарт-позиция фулл маунт (Full Mount Restart Position)

Положение фулл-маунт (контроль верхом) перезапуск позиция принимается в центре ковра. Атакующий атлет, имевший преимущество до остановки схватки, сидит на животе соперника, колени вдоль тела противника, руки кладет на грудь сопернику. Атакуемый атлет лежит на спине, положив руки на щеки, ноги согнуты в коленях.

В такую позицию атлетов ставят в ситуации, когда в ходе борьбы в партере атакуемому атлету были присуждены очки за фулл-маунт, после чего произошел выход атлетов с ковра и при этом доминирующий спортсмен сохранил контроль над соперником. Из этой позиции набрать очки можно только за позицию бэк-маунт





Рестарт-позиция бэк маунт Back Mount Restart Position

Положение контроль со спины перезапуск позиция происходит в центре ковра с обоими атлетами, сидящими на земле, с атлетом, надёжно контролирующим со спины оппонента, с грудью в контакте с его спиной, между пятками бедра оппонента, руки связаны, как сидячий контроль, ремнём (одна рука, проходя над плечом, связана с другой рукой, проходящей с противоположной подмышкой). Контролируемый атлет должен схватить обеими руками руку контролирующего атлета, проходящую через плечо.

Положение контроль со спины перезапуск позиция устанавливается когда судья останавливает действия при выходе за ковёр и последняя позиция закрепились (последние 3 секунды) контроль со спины (любой, на земле или стоя).



Статья 30 – Характер победы и начисляемые очки

Схватка может быть выиграна:

- досрочно болевым или удушающим приёмом
- ввиду невозможности продолжать схватку,
- при 4-х предупреждениях сопернику.
- ввиду явного технического преимущества
- ввиду неявки
- ввиду дисквалификации
- по баллам
- по критериям
- победой в дополнительном времени

Победа сдачей соперника присуждается в том случае, если соперник признает свое поражение, либо словесно (выкрикнув «стоп» или «сдаюсь»), либо при помощи физического сигнала (постучав по сопернику или ковра рукой или ногой). Кроме Чемпионатов Европы и Мира во взрослой категории, рефери может принимать решение о присуждении победы сдачей соперника, если, заметив попытку одного из спортсменов сдать, он посчитает, что спортсмен, подвергшийся воздействию болевого приема, не сможет освободиться от захвата без нанесения себе вреда.

Когда участник соревнования отказывается от борьбы, либо устно (крича или говоря "тап" или "стоп"), либо физически (стуча как минимум дважды по сопернику или ковра рукой или ногой), его соперник автоматически объявляется победителем, независимо от количества набранных баллов или времени матча.

Если участник соревнований теряет сознание в результате разрешённого действия, примененного соперником, или из-за несчастного случая, не являющимся следствием каких-либо запрещённых действий, рефери на ковре должен остановить схватку, помочь спортсмену, потерявшему сознание, прийти в чувство и объявить его соперника победителем в результате досрочной победы.

Примечание: Участник соревнований, потерявший сознание в результате травмы головы, отстраняются от продолжения участия в соревновании и направляются для оказания медицинской помощи к медицинскому персоналу.

Если участник соревнования набрал 15-очков преимущества над своим соперником, рефери на ковре должен остановить матч и объявить победу ввиду технического превосходства.

Если по истечении основного времени не произошла ни одна из описанных выше ситуаций, участник



соревнования, набравший наибольшее количество технических баллов, объявляется победителем.

В случае равного счёта по истечении основного времени, победитель определяется по следующим критериям:

1. Спортсмен, очки которому присуждались за более сложные приемы;
2. Спортсмен, которому делалось меньше предупреждений.

Если ни один из этих критериев не может быть применён, объявляется дополнительное время.

Например: Если матч заканчивается вничью 6-6, но при этом грэпплер в красной форме провёл тейкдаун (2 очка) и взял бэк маунт (4 очка), в то время как грэпплер в синей форме провёл 3 три тейкдауна (2 очка каждый), спортсмен в красной форме объявляется победителем согласно первому критерию (действие, которое даёт наибольшее количество очков – бэкмаунт – получил спортсмен в красном)

Если матч заканчивается вничью 4-4, а грэпплер в красной форме провёл два тейкдауна (2 очка каждый), в то время как грэпплер получил два балла за улучшение позиции (2 очка) и 2 попытки атаки, спортсмен в красном объявляется победителем согласно первому критерию (и оба грэпплера получили 2 очка за техническое действие действия, но спортсмен в красном получил еще 2 очка за действие, в то время как спортсмен в синем получил два очка за два действия, оцениваемые по 1 баллу)

Если матч заканчивается вничью 2-2, при этом грэпплер в красном получает 2 очка за тейкдаун, в то время как грэпплер в синем – 2 очка из-за того, что спортсмен в красном получил 2 предупреждения, спортсмен в красном объявляется победителем по первому критерию (действие, набравшее 2 очка, против двух раз по 1 очку, полученных за счёт наказания соперника).

Если матч заканчивается вничью 3-3, но грэпплер в красном получил 2 очка за тейкдаун и 1 за атаку, в то время как грэпплер в синем – два очка за улучшение позиции и 1 очко за предупреждение спортсмена в красном, синий объявляется победителем согласно второму критерию (оба спортсмена имеют 2 очка за техническое действие и ещё по одному очко, но спортсмен в синем имеет наименьшее количество предупреждений).

Если грэпплер получает 4 предупреждения во время матча, он проигрывает схватку. Четвертое предупреждение даётся единогласным решением судейской бригады.

Статья 31 – Дополнительное время

Если счёт схватки в конце основного времени равный и ни один из описанных выше критериев не может определить победителя, рефери на ковре назначает дополнительное время.

Дополнительное время состоит из одного раунда продолжительностью в 1 минуту с целью победы болевым или удушающим приёмом с конкретной позиции (технические очки не начисляются и единственный способ победы – досрочная победа, дисквалификация или проигрыш ввиду несоблюдения правил).

Примечание: Предупреждения пассивного ведения борьбы и запрещённых действий, полученные во время дополнительного времени, не дают победных баллов, но засчитываются и могут привести к дисквалификации спортсмена по критериям, определенным в Статье 23 и 24.

Грэпплер, который должен защититься - тот, кто получил последним баллы за действие (баллы, полученные при предупреждении соперника не учитываются). Если этот критерий неприменим, грэпплер, который должен одержать победу болевым или удушающим приёмом, определяется жребием (подбрасыванием монеты). Участник соревнования может принять решение о старте в одной из возможных позиций:



- 1) Положение контроль со спины перезапуск позиция происходит в центре ковра с обоими атлетами сидящими на земле, с атлетом надёжно контролирующим со спины оппонента с грудью в контакте с его спиной, между пятками бедра оппонента, руки связаны как сидячий контроль ремнём (одна рука, проходя над плечом, связана с другой рукой, проходящей с противоположной подмышкой). Контролируемый атлет должен схватить обеими руками, руку контролирующего атлета, проходящую через плечо.
- 2) Болевой на руку перезапуск позиция, в центре защищающимся спортсменом лёжа на спине и руками, сцепленными в защитной позиции и атакующим спортсменом с одной рукой, заправленной внутри рук соперника и другой рукой, либо держит ногу защищающегося соперника, либо установленную на земле.



У спортсмена есть 1 минута, чтобы одержать победу болевым или удушающим приёмом. Если это достигается, он объявляется победителем. Если он не смог подчинить соперника (например, защищающийся спортсмен не дал себя подчинить или сам подчинил соперника), то его соперник объявляется победителем.

Статья 32 – Секундант

Секундант может находиться у края помоста или, по крайней мере, в двух метрах от края коврика во время схватки. Если врач UWW (или врач соревнования) позволяет ему, он имеет право оказывать помощь в лечении травмы своего грэпплера. Кроме ситуации и в перерыве, секунданту строго запрещено наступать на ковер. Это может служить поводом для рефери для применения штрафных санкции.

Секунданту строго запрещено влиять на решения или оскорблять судейский орган. Он может говорить только с грэпплером. Секундант имеет право давать воду своему грэпплеру только в перерыве. Никакое другое вещество не может быть дано во время паузы или во время матча.

Долг секунданта - вытереть свой грэпплер во время перерыва. В конце перерыва его грэпплер не должен быть влажным от пота.

В случае несоблюдения этого запрета, рефери на ковре может просить руководителя ковра предупредить секунданта жёлтой карточкой (предупреждение), а при повторном нарушении этот секундант отстраняется руководителем ковра, поднимающим красную карточку (отстранение). Руководитель ковра может (на свое усмотрение, не дожидаясь реакции рефери на ковре) при нарушении также показывать ЖЕЛТУЮ или КРАСНУЮ карточки.

Сразу после наказания красной карточкой, руководитель ковра информирует об этом ответственного за соревнования (координатора соревнований), а секундант отстраняется от соревнований и не может более выполнять свои функции. Борцы этой команды имеют право на другого секунданта. Национальная федерация, секундант которой отстраняется, будет наказана в соответствии с дисциплинарными и финансовыми правилами

Кроме того, если секундант получит две желтые карточки во время одного соревнования (не обязательно во время одного и того же поединка), он также будет отстранён от соревнований и не сможет больше выполнять свои обязанности. В отношении красной карточки принимается решение об отзыве аккредитации.

Максимум один сопровождающий имеет право приблизиться к месту проведения схватки вместе с грэпплером.

Также уточняется, что секундант не может исполнять обязанности арбитра во время на одних и тех же соревнованиях.



Статья 33 – Апелляция (протест)

Протест (апелляция) – это порядок действий секунданта (тренера), с целью защитить интересы спортсмена: возможность остановить схватку и просить апелляционное жюри и судейскую бригаду пересмотреть оценку, в случае, если тренер (и спортсмен) считает, что оценка неправильная.

Чтобы предъявить протест, секундант нажимает на кнопку для выражения протеста сразу же, как только судьи подтвердили оценку (или не оценили действия спортсмена). Если борец не согласен с решением тренера, он должен отменить протест и сразу же продолжить схватку.

Если организаторы не обеспечили систему подачи протеста с использованием кнопки, они должны дать тренеру мягкий предмет (губку), выбрасыванием которой на ковер, будет предъявляться протест.

Подать протест можно только на тех соревнованиях, на которых UWW и организационным комитетом предусмотрена система видеоповторов.

В случае, если по каким-либо техническим причинам видеоповтор не позволяет четко и ясно рассмотреть действие, в силе остается решение судейской бригады, а право на протест у секунданта (тренера) сохраняется.

Специфические положения

Каждый грэпплер имеет право на один (1) протест в течение схватки. Если, после пересмотра оценки главный судья (или его заместитель) изменит решение судейской бригады в пользу грэпплера, который подавал протест, за спортсменом сохраняется право на очередной протест в течение схватки. Если судья (или его заместитель) подтвердит решение судейской бригады, больше в течение схватки у спортсмена не будет возможности подать протест, а его соперник получает два (2) технических балла. Руководитель ковра должен контролировать, чтобы схватка остановилась как можно быстрее, с момента выбрасывания тренером протеста, и в нейтральной ситуации

В случае спора между судейской бригадой и секундантом судейской бригаде разрешается отказывать в протесте только после одобрения главного судьи (или его заместителя). Руководитель ковра и/или рефери на ковре не могут самостоятельно отклонить протест.

Протест не может быть подан для оспаривания предупреждений, данных в отношении пассивного грэпплера или в случае оценки попытки атаки, при условии, что предупреждение в отношении пассивности и попытки атаки должны были подтверждены руководителем ковра и решением рефери на ковре (с другой стороны, протест оспаривания незаконных атак, действия должны быть приняты). Когда остается менее 30 секунд до конца схватки и судейская бригада единодушно соглашается, что один из грэпплеров ведет борьбу пассивно, они могут вынести 1 предупреждение грэпплеру и дать один балл его оппоненту. Если этот момент определяет победителя матча, другой грэпплер может подать протест.

Ни один протест не может быть подан после окончания основного времени периода, за исключением тех случаев, когда очки добавляются на табло после свистка судьи или в случае, если действие произошло непосредственно перед истечением времени. У секунданта есть 10 секунд с момента, с момента появления на официальном табло оспариваемых баллов, чтобы подать протест.

Секундант, подающий протест, должен сделать это со своего места, не наступая на мат или не приближаясь к столу рефери за столом или руководителя ковра. Кроме того, секунданту не разрешается выражать протест, бросая на ковер предметы.

После рассмотрения действия и консультации с руководителем ковра, главный судья (или его заместитель) выносит свое решение. Последний вмешивается и выносит свое решение во всех случаях. Его решение является окончательным и не подлежит обсуждению. После принятия окончательного решения подать встречный протест невозможно.



Статья 34 – Классификация команд при индивидуальных соревнованиях

Классификация команд определяется по местам 10 первых борцов, классифицируемых на соревнованиях.

Место, занятое в весовой категории	Очки	Место, занятое в весовой категории	Очки
1-е	25	7th	8
2nd	20	8th	6
3rd – 3rd	15	9th	4
5th – 5th	10	10th	2

Применение этой таблицы остается неизменным, независимо от количества борцов в каждой категории.*

*Если был дисквалифицирован спортсмен, и в итоговом протоколе остался всего 1 спортсмен, занявший 5 место, спортсмен, занявший 6 место, получает 9 очков.

При круговой системе соревнований, спортсмен, занявший 4 место, получает 12 очков, занявший 6 место - 9 очков.

В случае равенства очков при классификации нескольких команд первое место занимает команда, борцы которой заняли больше первых мест, затем вторых и т.д.

Во время соревнований, где страна может быть представлена более, чем одним атлетом в весовой категории, командные очки даются только высшему по рангу спортсмену страны в категории.

Распределение очков в рейтинге команды останется прежним.

1-е место	TUR	25 очков
2-е место	TUR	20 очков
3-е место	UKR	15 очков
3-е место	GER	15 очков

...

Статья 35 – Классификация команд при командных соревнованиях

Команда-победитель получает 1 командное очко, проигравшая команда - командных очков.

Если две команды набрали одинаковое количество очков, классификации проводится по следующим критериям:

По наибольшему количеству квалификационных очков

Результат личной встречи (если применимо)

Наибольшее число досрочных побед болевым или удушающим приёмом

Наибольшее число побед за явным техническим превосходством

Наибольшее количество суммы технических баллов за соревнование.

Наименьшее количество суммы технических баллов у соперников за соревнование

Наименьший номер жребия

Если равное количество победных схваток в матче между двух команд во время командных соревнований (например 5-5), победитель определяется на основании следующих критериев:

По наибольшему количеству квалификационных очков

Наибольшее число досрочных побед болевым или удушающим приёмом

Наибольшее число побед за явным техническим превосходством

Наибольшее количество суммы технических баллов за соревнование.

Наименьшее количество суммы технических баллов у соперников за соревнование

Итог последней схватки



ГЛАВА 6 – ОЦЕНКА ДЕЙСТВИЙ В БОРЬБЕ

Статья 36 – Понятие гарда (позиции охраны)

Определение гарда

Позиция гард (охрана) – положение, в котором спортсмен, находящийся снизу, использует одну или обе ноги для контроля оппонента и блокирует его, не позволяя занять доминирующее положение (боковой контроль, контроль верхом, контроль спины).

Позиция халф гарда – положение, в котором спортсмен, находящийся снизу, лежит на спине или на боку, захватив между своих ног одну ногу верхнего спортсмена.



Пример халф-гарда

Позиция опен-гард (открытая охрана) – положение, в котором спортсмен, находящийся снизу, использует обе ноги, чтобы помешать сопернику занять доминирующую позицию, не закрывая ноги вокруг туловища соперника (в этом случае она считается открытая охрана).



Пример опен-гарда

Позиция клоуз-гард (закрытая охрана) - положение, в котором спортсмен, находящийся снизу обхватывает своими ногами верхнего спортсмена, скрестив ступни, либо держа ступни в контакте друг с другом.



Пример клоуз-гарда



Статья 37 – Оценка действий в борьбе

Выход за ковёр - 1 балл

Даётся грэпплеру, чей противник заступает в охранную зону полной ступнёй (в стойке) без захвата (любая ситуация, когда действие возобновляется в положении стоя в нейтральной позиции)

Разъяснения по выходу:

Когда атакующий грэпплер первым входит в зону защиты при совершении тейкдауна, может произойти следующее:

- Если грэпплер успешно завершает тейкдаун без прерывания атаки, ему начисляются необходимые баллы.
- Если грэпплер не может успешно завершить тейкдаун, после прекращения действия арбитр присуждает сопернику 1 очко.
- Если грэпплер поднимает и контролирует своего оппонента, но не может завершить тейкдаун в непрерывном действии, судья должен остановить схватку, но не присуждать сопернику 1 очко.

Примечание: Когда грэпплер намеренно толкает своего оппонента в зону защиты без каких-либо значимых действий, ему не присуждается 1 балл. Это поведение будет считаться пассивным, даётся первое устное предупреждение и в следующий будет наказываться.

Тейкдаун (бросок) – 2-3 очка

Присуждается за любой переход из положения стоя в положение лежа, любому атлету, сумевшему оказаться сверху и взять оппонента в контролируемый захват в течение 3-х секунд. Если далее атлет продолжает удерживать соперника, выйдя на оцениваемую позицию, то ему будут дополнительно присуждаться очки за удержание в этой позиции. (Например, 2 + 3 – за выход из броска на удержание боковой контроль, 2 + 4 – за выход из броска на удержание контроль верхом, 2 + 4 – за выход из броска на удержание контроль со спины).

3 балла присуждается спортсмену за бросок, вместо 2, если спортсмен во время броска поднимает соперника выше собственной талии, в то время как последний был в стойке во время окончания броска, в то время как его/её соперник приземлился на часть спины (это действие называется амплитудный бросок - 3 балла).

Бросок, при котором соперник падает на шею или голову, запрещен.



Пример 3-х очкового амплитудного тейкдауна (броска)

Примечание: За выход спортсмена из положения стоя в положение сидя без контакта с целью ухода от борьбы делается предупреждение. Очко в данном случае присуждается сопернику. Рефери на ковре останавливает поединок, спортсмены занимают нейтральное положение.

Спортсмен сверху не считается в контроле, если он под атакой соперника. Чтобы получить контроль, он должен сначала избежать попытки атаки.

Примечание: Переход в положение сидя из положения стоя без контакта, для того, чтобы избежать борьбы в стойке будет наказываться предупреждением и присуждением 1 очка сопернику. Рефери на ковре должен прервать действие и вернуть грэпплеров в нейтральное положение.



ПРАВИЛЬНЫЙ TAKEDOWN



Спина ниже 90°

НЕПРАВИЛЬНЫЙ TAKEDOWN



Спина больше 90° от пола



3 точки контакт и контроль между шей и руками



Нет 3 точки контакт и контроль между шей и руками

ПРАВИЛЬНЫЙ TAKEDOWN



Спортсмены проводят контроль за руками

НЕПРАВИЛЬНЫЙ TAKEDOWN



Спортсмены не проводят контроль за руками

Быстрый тейкдаун (бросок) – 2 балла

В случае, если в течении 3 секунд с момента старта рефери действий из нейтральной рестарт позиции, один из спортсменов начнёт бросок и позиция сверху будет обеспечена без какого-нибудь прерывания действий и контакта между двумя спортсменами, рефери должен присудить отдельно 2 балла спортсмену, который обеспечит контроль из позиции сверху в течении 3 секунд.

То есть:

2 балла за бросок + 2 балла за быстрый бросок в случае начала броска в течении 3 секунд от рестарта нейтральной позиции в стойке и приземление в не доминирующую позицию с 3 секундным контролем.

3 балла за 3х бальный амплитудный бросок + 2 балла за быстрый бросок в случае начала 3х бального броска в течении 3 секунд от рестарта нейтральной позиции в стойке и приземление в не доминирующую позицию с 3 секундным контролем.

2 балла за бросок + 2 балла за быстрый бросок + X баллов за доминирующую позицию в случае начала броска в течении 3 секунд от рестарта нейтральной позиции в стойке и приземление в доминирующую позицию с 3 секундным контролем.

3 балла за 3х бальный амплитудный бросок + 2 балла за быстрый бросок + X баллов за доминирующую позицию в случае начала 3х бального броска в течении 3 секунд от рестарта нейтральной позиции в стойке и приземление в доминирующую позицию с 3 секундным контролем.



Ревёрсал (Reversal, изменение позиции на доминирующую) – 2 балла

За изменение своей позиции с уязвимой на доминирующую или выход из любого положения на спине без последующего установления доминирующей позиции присуждается **2 балла**, если спортсмен удерживает соперника в течение 3 секунд.

За изменение своей позиции с уязвимой на доминирующую или выход из любого положения на спине с последующим установлением доминирующей позиции присуждается **2 балла** + очки, присуждаемые за выбранную доминирующую позицию, если спортсмен удерживает соперника в течение 3 секунд (например, 2 + 3 за выход на удержание SideMount, 2 + 4 – за выход на удержание FullMount, 2 + 4 – за выход на удержание BackMount).

Примечание: Считается контролем после разворота, когда спортсмен сверху способен держать соперника на земле спиной или стороной под углом менее 90 ° от земли при сохранении контакта с ним или, в случае приземления противника фронтальным (грудью к коврику), когда они способны держать его/ее вниз с 3 точками контактов (две руки и одно колено или два колена и одна рука или голова) управляя им сзади, пройдя контроль над его руками.

Спортсмен сверху не считается в контроле, если он находится под атакой соперника. Чтобы считаться контролируемым, он должен сначала избежать попытки подчинения.

Если во время реверсирования действие переходит из положения земли в положение стоя, то отсчет 3 секунд, чтобы считать, что действие должно быть сброшено в положение стоя, должен начинаться только после окончания действия реверсирования, когда грэпплеры находятся в нейтральном положении стоя.

То есть, если нижний спортсмен в попытке выполнить разворот переходит из положения охраны в положение одной ноги на взлете стоя, отсчет 3 секунд, чтобы рассмотреть действие стоя, должен начинаться с момента, когда попытка одной ноги на взлете полностью защищена, и грэпплеры находятся в нейтральном положении стоя. Если, например, спортсмены переходят от защиты к одиночному тейкдауну и обратно к защите, не будучи спортсменами в стоячем нейтральном положении в течение 3 секунд, рефери не должен присуждать другие 2 очка за тейкдаун.

Доминирующие позиции – 3, 4, 4 балла

Сайд-маунт (Side Mount, боковой контроль)(3 балла):

Когда грэпплер забирает контроль сверху, имея положение грудью лицом или касаясь туловища соперника, при этом находясь вне контроля обороны ногами (охрана) соперника. Вместе с тем удерживая соперника спиной к коврику (спина должна быть менее 45 градусов от земли) при счёте 3 секунды (боковой контроль позиция включает север-юг и колено на животе).



Примеры сайд-маунта



Пример позиций, где нет Side Mount (спина более, чем на 45 градусов от ковра, грудь не повернута или не прикасается к телу противника как в треугольнике)

Фулл-маунт (Full Mount, контроль сверху) (4 балла):

Когда грэпплер контролирует своего соперника сверху, сидя на туловище соперника лицом к голове с двумя его/её коленями, касающимися земли с обеих сторон соперника (с одной рукой, под коленом) на течение не менее 3-х секунд.



Примеры Фулл-маунта



Пример позиций, где нет Full Mount

(2 руки под ногами; колено не на полу; лицом к ноге; треугольник; ног выше уровня подмышек)

Бэк-маунт (Back Mount, контроль со спины) (4 балла):

Когда грэпплер контролирует соперника со спины его/её грудью к спине соперника и его/её пятками между бёдер соперника, не скрещивая ноги или стопы, имея в ловушке одну из рук соперника, в течении 3 секунд. Только контроль со спины доминирующая позиция может быть установлена в положении стойки и положении снизу



Пример Back Mount позиции (контроль со спины)



Пример позиций, где нет Back Mount

(ноги скрещены; треугольник телом; ноги не внутри бедер противника)



Прогрессивная система оценок за доминирующие позиции

Для того чтобы обеспечить более высокий уровень подчинения, баллы за доминирующие контроль позиции (боковой контроль, контроль верхом, контроль со спины) будут следовать системе прогрессии, что означает улучшение позиции, чтобы были начислены баллы (боковой контроль - контроль верхом - контроль со спины).

Оценки за позиции начинают присуждаться заново по возрастающей в случае, если спортсмен, находившийся снизу, восстанавливает закрытую и открытую охрану или встает в стойку или сделает переворот на 3 секунды.

То есть, как только баллы за Side Mount получены, спортсмены могут набрать баллы за Full Mount и Back Mount, но не могут больше набирать баллы за Side Mount, если оппонент не вернёт закрытую охрану, не откроет охрану, не выполнит переворот или не встанет на ноги как минимум на 3 секунды.

Как только баллы за Full Mount набраны, спортсмены могут набрать баллы за Back Mount, но не могут больше набрать баллы за Side Mount или Full Mount, если его/ее оппонент не вернет закрытую охрану, не откроет охрану, не выполнит переворот или не встанет на ноги в как минимум на 3 секунды.

Как только баллы за Back Mount набраны, спортсмены не могут набрать больше очков за доминирующие позиции, если только его противник не вернет себе закрытую охрану, не откроет охрану, не выполнит переворот или не встанет на ноги как минимум на 3 секунды.

Атака (1 балл):

Если спортсмен сделал **3х бальный амплитудный** бросок, но не сумел зафиксировать доминирующее положение на 3 секунды (потому, что соперник смог вернуться в нейтральное положение стоя, либо действие вышло за пределы зоны ковра до достижения 3 секундного контроля) то он/она получает 1 балл за атаку.

Если после проведенного **3х бального амплитудного** броска атакующий спортсмен (тот, кто провел бросок) пострадал от Reversal до достижения 3-х секундного контроля, ему присуждается 1 балл за атаку, а оппоненту присуждается 2 балла за Takedown в случае, если он сможет удерживать контролирующее положение в течение 3-х секунд.

Когда спортсмен делает попытку подчинения и спортсмен находится в реальной опасности подчинения в течении 3 секунд, он/она присуждается 1 балл за атаку, когда соперник полностью защитится от подчинения. Судья обязан оценить насколько близко подчинение было к завершению. Если попытка атаки подчинения была остановлена к концу схватки, то атакующему спортсмену присуждается 1 балл за атаку после окончания времени схватки.

Примечание: Попытки замков на запястье не оцениваются баллами за атаку.



Плотно закрытый треугольник



Нет плотно закрытого треугольника



UNITED WORLD WRESTLING

Пример реальной угрозы



Рука выпрямлена более чем на 90°



Плотно закрытый треугольник



Попытка кумиры с заведением руки

Пример отсутствия угрозы



Соперник защищается



Нет плотно закрытого треугольника



Попытка кумиры без заведения руки за спину соперника



Пример попытки закрытого болевого приема



Попытка ущемления ахиллова сухожилия, при которой стопа соперника выпрямлена

Пример, где нет закрытого болевого приема



Пример проведения приема, при котором стопа не выпрямлена



Toe Hold на согнутую в колене ногу



The foot на выпрямленную ногу



Рычаг колена на незащищенную ногу



Рычаг колена на защищенную ногу



Обратный треугольник и атака на руку



Оппонент защищается от обратного треугольника



ГЛАВА 7 – КЛАССИФИКАЦИОННЫЕ БАЛЛЫ, НАЧИСЛЯЕМЫЕ ПОСЛЕ СХВАТКИ

Статья 38 – Классификационные баллы

Классификационные баллы, полученные спортсменами в результате поединков, используются для определения их финального рейтинга.

Победа сдачей соперника (5 баллов победителю – 0 баллов проигравшему)

Победа сдачей соперника присуждается в том случае, если соперник признает свое поражение, либо словесно (выкрикнув «стоп» или «сдаюсь»), либо при помощи физического сигнала (постучав по сопернику или ковру рукой или ногой). Кроме Чемпионатов Европы и Мира, рефери может принимать решение о присуждении победы сдачей соперника, если, заметив попытку одного из спортсменов сдать, он посчитает, что спортсмен, подвергшийся воздействию болевого приема, не сможет освободиться от захвата без нанесения себе вреда.

Примечание: остановка схватки из-за травмы, вызванной разрешенным действием, рассматривается как досрочная победа.

Победа по дисквалификации (5 баллов победителю – 0 баллов проигравшему) 22

Победа по дисквалификации присуждается в том случае, если спортсмен лишается права участвовать в поединке или соревновании по какой-либо причине.

Победа ввиду невозможности продолжать схватку (5 баллов победителю – 0 баллов проигравшему)

Победа по невозможности продолжать схватку объявляется, когда грэпплер не может продолжить матч по какой-либо причине или по решению главного врача соревнований.

Примечание: Травма, вызванная непреднамеренными запрещенными действиями (например, вследствие непроизвольного столкновения головами), приводит к невозможности продолжения схватки.

Победа ввиду явного технического преимущества (4 балла победителю – 0 баллов проигравшему)

Победа ввиду явного технического преимущества присуждается при разнице сумм баллов атлетов в 15 и более.

Победа по предупреждениям (3 балла победителю – 0 баллов проигравшему)

Победа по предупреждениям происходит, если соперник получает 4 предупреждения и проигрывает тем самым матч.

Победа неявкой или несоответствием формы и снаряжения (3 балла победителю – 0 баллов проигравшему)

Победа неявкой или несоответствием формы и снаряжения присуждается в том случае, если спортсмен не выходит по какой-либо причине на ковер для проведения поединка или если его униформа не соответствует положениям настоящих Правил.

Примечание: Спортсмен, не явившийся на поединок без предоставления медицинской справки, не допускается к дальнейшему участию в соревновании (даже в других видах) и исключается из процедуры распределения мест в финале.

Победа по очкам (3 балла победителю – 0 баллов проигравшему)

Победа по очкам присуждается в случае, если отрыв от соперника по окончании установленного времени менее 15 баллов.

Победа в дополнительное время (2 балла победителю – 0 баллов проигравшему)

Победа в дополнительное время присуждается после того, как один из спортсменов набирает первое очко, или после того, как рефери на ковре присуждает одно очко в соответствии с условиями проведения поединка в дополнительное время.

Примечание: В случаях присуждения победы ввиду явного технического преимущества или победы по очкам проигравшему присуждается один классификационный балл, если ему удастся набрать одно техническое очко или более во время поединка.



Статья 39 – Явное техническое превосходство

За исключением чистой победы и дисквалификации, поединок должен быть остановлен до конца основного времени, когда:

- Разница в набранных баллах между грэпплерами составляет 15 баллов

Поединок не может быть прерван для объявления победителя техническим превосходством до завершения технического действия (см. Статья 28).

Руководитель ковра сигнализирует рефери на ковре, когда достигнута разница в 15 очков. Рефери на ковре объявляет победителя после консультации с членами судейской бригады.



ГЛАВА 8 – ПАССИВНОСТЬ

Статья 40 – Пассивность

Спортсмены обязаны непрерывно поддерживать активность на ковре с целью улучшения своего положения или захвата противника, а также прикладывать все разумные усилия, чтобы схватка не выходила за пределы ковра.

Когда рефери считает, что один из спортсменов ведет пассивный поединок или замедляется, он должен предпринять попытку стимулировать его/её, не останавливая схватку, подавая команды ("Blue/Red Open" или "Blue/Red Action"). Если после 15 секунд спортсмен продолжает оставаться пассивным после устного стимулирования, рефери на ковре выносит ему предупреждение, указывая на цвет атлета, которому оно выносится. Если после других 15 секунд спортсмен продолжает оставаться пассивным, рефери на ковре выносит ему другое предупреждение и т.д. Каждое предупреждение должно быть зафиксировано документально.

Первое, второе и третье предупреждение в связи с пассивностью приносят выигрышный балл противнику. Четвертое же предупреждение приводит к дисквалификации пассивного спортсмена.

Пассивность включает в себя:

- Неоднократные попытки остановить или заблокировать действие или продвижение поединка (т.е. снизу закрытый охранник, держа соперника без попытки любой атаки справедливо предотвращая его позу и попытку пройти. Верхний из закрытой охраны, пытается удерживать в захвате соперника и не пытается открыть и пройти охрану);
- Задержка на общение с тренером;
- Задержка при возврате на ковер;
- Занятие заведомо неправильной позиции для продолжения поединка после остановки;
- Злоупотребление таймаутами;
- Выход с ковра (намеренный выход с ковра с обеих ног для того, чтобы защититься от броска или другого технического действия, постоянно позиционировать себя на границе мата в попытке использовать аут, чтобы избежать оценок).

Примечание: Если спортсмен выходит за пределы ковра во время попытки подчинения (не делая правильной обороны) схватка не будет остановлена пока действие не завершится или когда часть головы какого-то спортсмена окажется вне защитной зоны ковра (синяя зона). В этом случае, спортсмен, который переносит действия защиты с целью остановить схватку, чтобы избежать подчинения, не делая необходимую правильную оборону, будет немедленно дисквалифицирован.

- Бегство с позиции, чтобы избежать стойку или борьбу на земле (например, если спортсмен садится в охрану без контакта, в то время спортсмены находятся в стойке или спортсмен сверху встаёт во время борьбы в на земле и не пытается достигнуть доминирующего положения или подчинения над спортсменом снизу);
- Фальстарт (то есть действия до свистка) и нарушения рестар позиций.

Статья 41 – Зона пассивности (Оранжевая зона)

Зона пассивности, обозначенная линией оранжевого цвета, предназначена для помощи в избежании борьбы на краю ковра и предупреждать выходы за пределы зоны борьбы.

Обычно, при выходе за пределы зоны для борьбы без выполнения технического действия, грэпплер, который вышел первым, теряет 1 очко (это означает, что его соперник получает 1 очко). Если оба грэпплера выйдут за пределы зоны для борьбы, рефери должен определить, какой грэпплер коснулся зоны защиты первым, и присудить сопернику одно очко (полный текст правил см. в статье 37 - Выход за пределы зоны для борьбы).

Когда защищающийся грэпплер помещает одну из своих ног в зону пассивности, рефери должен громким голосом предупредить "Зона". Услышав это слово, грэпплеры должны постараться вернуться к центру



мата, не прерывая своих действий.

Статья 42 – Меры против пассивного ведения борьбы

Одной из задач судейской бригады заключается в оценке и распознавании того, что является реальным действием, а что – имитацией действия с целью затягивания времени.

Активный грэпплинг определяется поиском контакта с противником, захватом друг друга, занятием доминирующих позиций и попыткой проведения атаки. Обоим грэпплерам всегда рекомендуется показывать активный грэпплинг.

Если только один грэпплер выполняет активные действия, он получает поощрение за это. В таких случаях его оппонент, блокирующий и препятствующий активным действиям, определяется как пассивный участник и, в связи с этим, применяется процедура определения пассивности пассивности.

Пояснение

Любая пассивность должна быть подтверждена руководителем ковра. Если, при определении пассивности, рефери на ковре или рефери за столом допускает ошибку, руководитель ковра обязан вмешаться в данную ситуацию.



ГЛАВА 9 – ЗАПРЕЩЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ И ЗАХВАТЫ

Статья 43 – Запрещённые захваты

Если спортсмен явно нарушает Кодекс этики UWW и проявляет неспортивное поведение, он выбывает из поединка или из соревнования в целом (дисквалифицируется) решением рефери на ковре. Рефери на ковре сообщает обо всех случаях нарушения правил для целей проведения аттестации членов UWW. Если спортсмен получил травму в результате неправомерного захвата и не может продолжить схватку, спортсмен, нанеший травму, проигрывает поединок.

В результате первого случая нарушения оппоненту приплюсовывается выигрышный балл, в результате повторного нарушения оппоненту также приплюсовывается выигрышный балл, в результате четвёртого случая нарушения спортсмен дисквалифицируется.

Первое предупреждение = 1 балл > второе предупреждение = 1 балл > третье предупреждение = 1 балл > четвертое предупреждение = дисквалификация.

Примечание: Все запрещённые действия, совершённые против соперника проводящего подчинение (болевого или удушающий приём), должны незамедлительно приводить к дисквалификации нарушителя.

Запрещенные действия включают:

- Умышленно травмировать кости или суставы (т.е. не давать противнику достаточно времени на сдачу при проведении болевого приема);
- Умышленно, бить руками и ногами (любой их частью), локтями, лбом и любой частью головы;
- Умышленно кусать, дергать волосы, нос, уши или направлять удары в область паха;
- Умышленно делать тычки в глаза, в уши, в нос; помещать пальцы в рот;
- Бросать противника на голову или шею из положения стоя;
- Бить соперника о ковер, когда он проводит болевой или удушающий прием, если его тело находится выше уровня поясицы (слэм);
- Падать на спину из позиции стоя;
- Проводить броски с помощью болевых приемов;

Следующие запрещённые действия приводят к 1 предупреждению, если он предотвращаются рефери, либо к немедленной дисквалификации, если они наносят вред оппоненту до вмешательства рефери, а именно:

- Душить пальцами пережимая горло и трахею;
- Скручивать пятку наружу или внутрь;
- Воздействие на шею (например, такие приемы, как «распятие» (растяжка обеих рук соперника с зажимом одной из них ногами, находясь сзади), «полный Нельсон» (воздействие на затылок сзади обеими руками из-под подмышек противника), «открывалка» (притягивание головы двумя руками, сцепленными на затылке);

Примечание: разрешается и не должно учитываться как запрещённое действие применение давления на шею (например во время проведения приёма «гильотина» или «удушение сзади»)

- Воздействовать на мелкие суставы (пальцы);
- Захватывать менее 4 пальцев рук или ног;
- Душить соперника поясом (только для грэпплинг ги)

Запрещённые действия, которые приводят к 1 предупреждению, включают:

- Умышленно хватать за униформу и кожу (только для версии но-ги, в версии ги захваты формы разрешены);
- Направлять пальцы в лицо или глаза соперника;
- Проявлять неуважение к требованиям рефери;
- Натирать кожу или опрыскивать чем-либо или использовать какие-либо защитные, перевязочные и прочие материалы без разрешения на то главного врача соревнований и без согласия рефери на ковре;
- Спорить, пререкаться или оскорблять кого-бы то ни было в помещении, где проводятся соревнования;
- разговаривать или кричать во время схватки;
- Симулировать травму.

Возрастные ограничения:

Детям (U13) и юношам (U15) не разрешено делать гильотину (без захвата руки) и скручивание стопы.



Примеры запрещенных действий:



Heel hooks



Удержание менее чем за 4 пальца Использование пальцев для удушения (горла/трахеи)



Скручивание шеи или замок со спины



ГЛАВА 10 – ПРОТЕСТ

Статья 44 – Протест

После окончания схватки никакие протесты, касающиеся изменения результата схватки, не принимаются. Ни при каких обстоятельствах результат схватки не может быть измен, после того, как была оглашена победа на ковре.

Если Президент UWW или уполномоченный представитель констатирует, что судейская бригада ковра злоупотребляют своей властью с целью изменения результатов схватки, они могут использовать для уточнения видео, и с согласия Бюро UWW, наказать виновных, согласно положениям Регламента (правил) международной Арбитражной Комиссии.

ГЛАВА 11 – МЕДИЦИНСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Статья 45 – Медицинская служба

Организатор соревнований обязан обеспечить медицинское обслуживание, включающее медицинский контроль перед взвешиванием и оказание помощи во время схваток. В первую очередь медицинскую помощь должен оказывать только официальный врач UWW. Если ему нужна помощь, он может привлечь к оказанию помощи врача команды или секунданта спортсмена. Медицинские требования описаны в специальных правилах.

Перед тем взвешиванием врачи осматривают спортсменов и оценивают состояние их здоровья. Если принимается решение, что состояние здоровья участника соревнований находится в состоянии, опасном для него самого или для его оппонента, он отстраняется от соревнований.

На протяжении всех соревнований и в любое время, в случае несчастного случая медицинская служба должна быть готова вмешаться и решить, может ли грэпплер продолжить соревнования. Врачи участвующих команд полностью уполномочены лечить своих травмированных грэпплеров, но во время лечения врач может присутствовать только секундант или представитель команды. Ни при каких обстоятельствах UWW не может нести ответственность за травму, инвалидность или смерть грэпплера.

Статья 46 – Вмешательство медицинской службы

- a) Организатор соревнований обязан обеспечить медицинское обслуживание, включающее медицинский контроль перед взвешиванием и оказание помощи во время схваток. В первую очередь медицинскую помощь должен оказывать только официальный врач UWW. Если ему нужна помощь, он может привлечь к оказанию помощи врача команды или секунданта спортсмена.
- b) Официальный врач соревнований может остановить схватку в любой момент, если он считает, что борец не может дальше продолжать схватку. Грэпплер не имеет права уходить с ковра, кроме случая получения серьезной травмы и необходимости госпитализации. Если спортсмен травмировался, рефери на ковре должен незамедлительно привлечь врача, если травма не подтверждается врачом, рефери на ковре обязан применить санкции к симулянту, согласовав наказание с рефери за столом или руководителем ковра.
- c) Если грэпплер получил очевидную травму, у доктора есть определенное время на оказание помощи, и принять решение, может ли спортсмен продолжать схватку.
- d) Во время одной схватки на остановку кровотечения спортсмену отводится 4 минуты максимум. Действия, которые выполняются по истечению этого времени описаны в статье 27.



- e) В случае медицинского спора врач команды борца, о котором идет речь, имеет право принимать участие в оказании медицинской помощи или высказать свое мнение по поводу необходимых действий. Только делегат Медицинской Комиссии UWW может принять решение об остановке схватки.
- f) На международных соревнованиях, где не представлена Медицинская Комиссия UWW, решение прекратить схватку может быть принято делегатом ФИЛА или арбитром, назначенным UWW, после консультации с главным врачом соревнований и врачом команды травмированного грэпплера.
- g) Во всех случаях врач, принимающий решение о запрещении грэпплеру продолжать схватку, должен иметь иное гражданство, чем спортсмен, в отношении которого принимается решение, и не быть заинтересованным в его победе или поражении. Если имеется такая заинтересованность, то решение о прекращении схватки принимает другой врач, определенный делегируемым рефери.
- h) Все расходы по оказанию первой медицинской помощи (не требующей госпитализации), несут организаторы соревнований. Травмы, требующие госпитализации оплачиваются за счет лицензии UWW, но при этом необходимо в тот же день немедленно проинформировать о случившемся страховую компанию, контактная информация которой указана с обратной стороны лицензионной карточки.
- i) Если спортсмен получает травму и не может продолжить поединок, он проигрывает матч. Такое спортсмен не должен присутствовать на втором взвешивании, и он будет ранжирован на основе очков, которые он заработал до своей травмы. Если травмированный спортсмен готов побороться за свой следующий матч, он должен получить одобрение врача UWW.

При всех других видах травм или заболеваний, которые случаются после первого дня соревнований и вне соревнований, таковой спортсмен должен присутствовать на втором взвешивании, в противном случае он будет исключен из соревнований и занимает последнее место, без ранжирования.

Статья 47 – Антидопинг

Согласно положениям Устава UWW и в целях борьбы с возможным применением допинга, что официально запрещено, UWW имеет право подвергать грэпплеров осмотрам или тестам на всех контролируемых ею соревнованиях. Это требование обязательно на Чемпионатах Континентов и Мира согласно Правилам UWW, на Олимпийских Играх и Играх Континентов, согласно правилам МОК.

Участники или руководители ни при каких условиях не могут отказаться от этого контроля, т.к. могут быть немедленно сняты с соревнований, и к ним могут быть применены санкции, предусмотренные при выявлении употребления допинга. Медицинская Комиссия UWW определяет время, количество и частоту проверок с применением всех средств, которые посчитает необходимыми. Пробы и анализы берутся врачом, аккредитованным UWW, в присутствии офицера, который приставлен к борцу на время теста.

Организация и расходы по взятию допинг проб оплачивается страной-организатором и Национальной федерацией.

В случае положительного результата на употребление запрещенных препаратов и средств, к виновным применяются санкции в соответствии с антидопинговыми правилами UWW. UWW, как объект (субъект) конвенции, направленной на борьбу с употреблением допинга, подписанной МОКом и реализуемой через Всемирное Анти Допинговое Агентство (ВАДА), соблюдает применение всех предусмотренных регламентов, процедур и санкций.

Исполнительным органом в случае применения Бюро UWW антидопинговых санкций к кому-либо из борцов является CAS (Арбитражный Спортивный Суд) в Лозанне (Швейцария).



ГЛАВА 12 – ПРИМЕНЕНИЕ ПРАВИЛ ГРЭППЛИНГА

Только Исполнительное Бюро UWW имеет полномочия изменять вышеизложенные положения в целях совершенствования технических правил борьбы.

Настоящий Регламент создан с учетом всех циркуляров информации, разосланных ранее UWW. Он содержит все предложения, сделанные вспомогательными органами и Бюро, и принятые Конгрессом UWW.

Настоящий Регламент действителен до очередного Конгресса UWW, созываемого для их рассмотрения и внесения любых возможных изменений или их интерпретации, по решению Исполнительного комитета.

В спорных случаях при трактовке и переводе правил, основным и базовым является текст на английском языке.

Национальные федерации обязаны перевести настоящие правила на свой официальный язык.

Каждый арбитр должен иметь при себе один экземпляр настоящих правил на своем языке и на одном из официальных языков UWW (английском).



UNITED WORLD
WRESTLING